



מארז הכנה לתחרות האליפות

עונת תחרויות UNEARTHED 2025-2026

אולם הספורט ארנה, המכביה 1, נתניה
25/05/2026



תוכן עניינים

2.....	FIRST® LEGO® League Challenge מוקדמות
2.....	הוראות הגעה
2.....	חניה
2.....	מזון
2.....	לבוש, תלבושת וזהות קבוצתית
3.....	הנחיות מיוחדות
3.....	גודל הקבוצה
3.....	סופס בקשות מיוחדות לקבוצות, ודיווח על תלמידים בעלי צרכים מיוחדים
3.....	מבנה התחרות
4.....	לזז הקבוצה בתחרות
4.....	רישום קבוצות
4.....	תדריך מנטורים
5.....	אזור הפיט (אזור התארגנות הקבוצה)
5.....	חדרי השיפוט
5.....	מבנה כללי
7.....	כניסה לחדר והתנהלות נכונה
7.....	ציוד בחדר השיפוט
7.....	דפי מידע קבוצתיים
8.....	מה מציגים בחדר השיפוט
8.....	ערכי הליבה
8.....	שפת השיפוט
9.....	טקס הפתיחה
9.....	צופים וקהל
9.....	טקס הסיום
9.....	מגרשי אימונים
10.....	משחק הרובוט
10.....	חוקים ונהלים מרכזיים:
11.....	פרסים
11.....	העפלה לתחרות האליפות
12.....	מה היא מקצועיות אדיבה®?
12.....	רשימת ציוד מומלצת לתחרות

תחרויות מוקדמות FIRST® LEGO® League Challenge

תאריך: 25/05/2026

שעות האירוע: 07:30-18:30

מיקום: אולם הספורט ארנה, המכביה 1, נתניה

איש קשר לאירוע: איב ריבקין, מנהל התוכנית, במייל fl@firstisrael.org.il

שעה	פעילות
07:30-08:15	פתיחת דלתות, רישום קבוצות, והקמת פיטים
08:20-09:50	תחילת שיפוט חדרים ומקצי האימונים בזירה
09:30-15:45	פתיחת שולחנות אימונים
10:00-10:20	טקס פתיחה
10:30-15:45	המשך חדרי השיפוט ומקצי הדירוג
16:00-16:30	FIRST LEGO League Future Edition Showcase
16:30-17:00	מסיבוטיקה
17:00-17:30	חידון זוכה פרסים
17:30-18:00	טקס פרסים
18:30	סגירת אולם

הוראות הגעה

התחרות תתקיים באולם הספורט ארנה, המכביה 1, נתניה.

חניה

קיימת חניה חינם באולם, יש לסמן את האוטובוס בשלט בגודל A4 הכולל מספר קבוצה, שם ביה"ס והעיר.

מזון

ישנה אפשרות לרכישת כיבוד ושתייה בסמוך למקום. מומלץ להיערך מראש ולהביא מזון ושתייה לתלמידים, או לבדוק אפשרות להזמנת מזון עבורם טרם התחרות. חל איסור להכניס בקבוקי זכוכית ו/או פחיות לתחומי ההיכל.

לבוש, תלבושת וזהות קבוצתית

התלבושת והזהות הקבוצתית נתונות לשיקול דעתכם. אנו ממליצים לקבוצות לאמץ זהות כיפית וייחודית, שתאפשר לאחרים לקבל מושג על אופי הקבוצה שלכם. חשבו על שיווק חכם - אך בעיקר, **זכרו ליהנות!**

במידה והחלטתם למתג את החולצות שלכם, אנא וודאו כי לוגו FIRST מופיע עליהן באופן עקבי, נכון ומכובד. יש לפעול בהתאם למדריך המיתוג הרשמי של FIRST. למעבר אליו [לחצו כאן](#).

הנחיות מיוחדות

- הכניסה להיכל עם נשק תתאפשר רק לאחר בידוק ביטחוני ובהצגת רישיון נשק בתוקף, נושאי נשק אישי יקבלו צמיד ייעודי. לא תתאפשר הפקדה או אחסון נשק בתחומי ההיכל. הכניסה לנשק ארוך אסורה ככלל.
- ודאו כי כל חברי הקבוצה נמצאים תחת השגחה רציפה. השתמשו בשיטת ה"חברים", וודאו שכל ילד נמצא עם לפחות אדם נוסף אחד.
- הזכירו לכל מלווי הקבוצה כי בתחרות מצופה מכולם לכבד ולפעול על פי ערכי הליבה, כולל הורים ומלווים.
- במידה ואתם רואים או חווים מקרה רפואי או אירוע חריג אחר במהלך התחרות, צוותי מד"א יהיו פזורים באולם, בנוסף ניתן לפנות לכל אחד ואחת מהמתנדבים ולבקש סיוע.
- אנא הקדישו זמן לשיחה עם התלמידים טרם התחרות והבהירו את חשיבות שמירת ההיכל, הקפדה על ניקיון וכיבוד המקום, מתוך אחריות, כבוד למארחים ולמשתתפים ומתוך הבנה שהתנהלות זו היא חלק בלתי נפרד מערכי *FIRST* והאירוע כולו.

גודל הקבוצה

קבוצה תחרותית מורכבת ממינימום של שניים (2) ועד מקסימום של עשרה (10) תלמידים/ות. על חברי/ות הקבוצה להיות בכיתה המינימלית המותרת (ד') ועד הכיתה המקסימלית המותרת (ט'). חלה חובת רישום תלמידי ותלמידות הקבוצה במערכת. קבוצה שלא כל תלמידיה יהיו רשומים בבוקר האירוע - לא תוכל להיכנס להיכל התחרות. יש להשלים את רישום כלל התלמידים עד ה-20 במאי דרך מערכת ה-[Dashboard של FIRST ישראל](#), בעמוד "ניהול הקבוצות", תחת: ניהול הקבוצה < ניהול תלמידים.

בנוסף, במהלך יום התחרות ישתתפו אותם 10 תלמידים בלבד לאורך כל היום - הן בחדרי השיפוט והן במקצי הזירה, ללא החלפת תלמידים בין מקצים. לצורך זיהוי, 10 התלמידים יסומנו מראש בצמידי זיהוי, והצמידים ייבדקו בכניסה לחדרי השיפוט ובכניסה לכל מקצה זירה. להסבר המלא והמחייב יש לעיין [בחוקי ההשתתפות](#).

מבנה התחרות

בתחרות האליפות יהיו 76 קבוצות. הקבוצות יחולקו מראש לשני בתים - הבית האדום והבית הכחול - ובהם עד קבוצות בכל בית. כל בית יתחרה בנפרד, במסגרת הבית שלו בלבד (השיוך לבית יימסר מראש), אולם שתי התחרויות יתקיימו במקביל באותו המקום. טקסי הפתיחה והסיום יהיו משותפים, כאשר כל בית יזכה בפרסים ובהעפלת שלב משלו.

לוז הקבוצה בתחרות

לכל קבוצה יש לוז פרטני בתחרות, הכולל את מקצי משחק הרובוט - שעה מדויקת ומספר שולחן - וכן את מועד מפגש השיפוט ומספר החדר שבו יתקיים המפגש. הלוז הקבוצתי המפורט יתפרסם בפורטל האירועים ויהיה זמין לצפייה כשבוע לפני האירוע. כדי לצפות בלוז: היכנסו ל- fl-events.firstisrael.org.il/events, בחרו את האירוע שנרשמתם אליו, ולאחר מכן בחרו את מספר הקבוצה - שם יופיע הלוז הקבוצתי שלכם עם כל הזמנים הרלוונטיים.

The screenshot shows the website interface for the FIRST LEGO League event. The top navigation bar includes links for 'מחונני שיפוט', 'מחשבוני ניקוד', 'אירועים', 'קבוצות', and the FIRST LEGO LEAGUE logo. A search bar is present with the text 'חפשו קבוצות או אירועים...'. The main content area is divided into two columns. The left column, titled 'לוז זמנים', lists the schedule for the event: 09:22 for 'מקצה אימון #3 - שולחן 2', 11:05 for 'מקצה דירוג #11 - שולחן 3', 12:50 for 'מקצה דירוג #20 - שולחן 6', 13:15 for 'מפגש שיפוט #5 - 2', 14:25 for 'מקצה דירוג #31 - שולחן 3', and 15:10 for 'מקצה דירוג #40 - שולחן 5'. The right column, titled 'קבוצה 1 #קבוצה לדוגמא', shows the event details, including the location 'ישראל • ישראל' and a 'סיכום אירוע' section with two buttons: 'דירוג במשחק הרובוט 0' and 'הניקוד הגבוה ביותר 0'. There is also a 'חזרה לאירוע' button at the top right of the event details section.

רישום קבוצות

רישום קבוצות יחל בשעה 07:30.

על המנטורים לשלוח נציג אחד לעמדת הרישום הנמצאת בתוך האולם על מנת לקבל את הפריטים הבאים:

- **צמידי זיהוי:** על כל אחד מהנוכחים באירוע לענוד צמיד זה בכל זמן. אנו מבקשים מכם לעזור לתלמידים לענוד אותם. מפעם לפעם נבקש מכל אחד מהנוכחים להראות את הצמיד לצורך כניסה לאזור התחרות.
- **טופס הגשת מועמדות למנטור מצטיין:** הטפסים יחכו לכם בעמדת הפיט אדמין מיד לאחר טקס הפתיחה, ויהיה ניתן להחזיר אותם לפיט אדמין עד השעה 13:00.
- **מגנט זיהוי לשולחן אימונים:** כל קבוצה תקבל מגנט אשר תכתבו עליו את מספר הקבוצה שלכם איתו יש להגיע להרשמה לקבלת זמן אימון על גבי שולחנות האימונים. **יש לשמור אותו לאורך כל האירוע, הוא ישמש בסוף האירוע לאיסוף מדליות השתתפות.**

תדריך מנטורים

תדריך המנטורים יתקיים בזום בתאריך ה-19/05/2026 בשעה 19:00 - < [להצטרפות לפגישה לחצו כאן](#)

- תפגשו עם צוות ניהול התחרות.
- תקבלו מידע על התנהלות היום ודגשים חשובים.
- תוכלו לשאול שאלות על תהליך השיפוט או כל שאלה נוספת הקשורה למהלך יום התחרות.

אזור הפיט (אזור התארגנות הקבוצה)

אזור הפיט הינו המקום שבו הקבוצה תשהה במהלך היום, ותוכל לעבוד על הרובוט ולתכנת אותו במקרה הצורך. זהו גם האזור שבו תוכלו ליהנות עם הקבוצה בזמן שבין חדרי השיפוט והמקצים, להכיר קבוצות אחרות, לראות את הרובוטים שלהן וללמוד על הפרויקטים שלהן.

- בפיט, כל קבוצה תקבל שולחן בגודל 200*80 ס"מ ונקודת חשמל אחת.

אנחנו ממליצים להביא:

- סלסלה לאחסון חפצים אישיים, כמו מעילים ותיקים, מתחת לשולחן שלכם.
- רובוט / רובוטים של הקבוצה, כולל זרועות וחלקי חילוף. הקפידו לסמן את הציוד של הקבוצה כך שתוכלו לזהות אותו במקרה הצורך.
- מחשב נייד, עליו מותקנות ושמורות התוכנות של התלמידים, מידע על פרויקט החדשנות שלכם וכדומה.
- חומרים, אביזרים וציוד הנדרש להצגה בחדר השיפוט.
- משחקים – יהיו בתחרות שעות מעט פחות עמוסות, ולכן מומלץ להביא כמה משחקים קטנים שהקבוצה תוכל לשחק בזמנים אלה.

כמה חוקים באזור הפיט שכדאי לזכור:

- **לא תתאפשר הכנסת שטיחי משימה**, שולחנות ומסגרות לשטח התחרות. יש להשתמש אך ורק בשולחנות האימונים הרשמיים שיופעלו במקום.
- שמרו על סדר, ניקיון וארגון לאורך כל היום - במהלך התחרות יעברו במתחם קבוצות, מבקרים, מתנדבים ושופטים.
- במתחם הפיטים אין גישה לאינטרנט אלחוטי - אין להסתמך על Wi-Fi.
- חל איסור להכניס מדבקות, ציוד קריוקי, תופים, צפצפות, ווזלות, מגפונים או כל גורם רעש שמפריע לקבוצות אחרות.
- חל איסור להביא סוכות או גזיבו מכל הסוגים לאזור הפיט.
- אין לתלות פוסטרים או פריטים על קירות ההיכל.

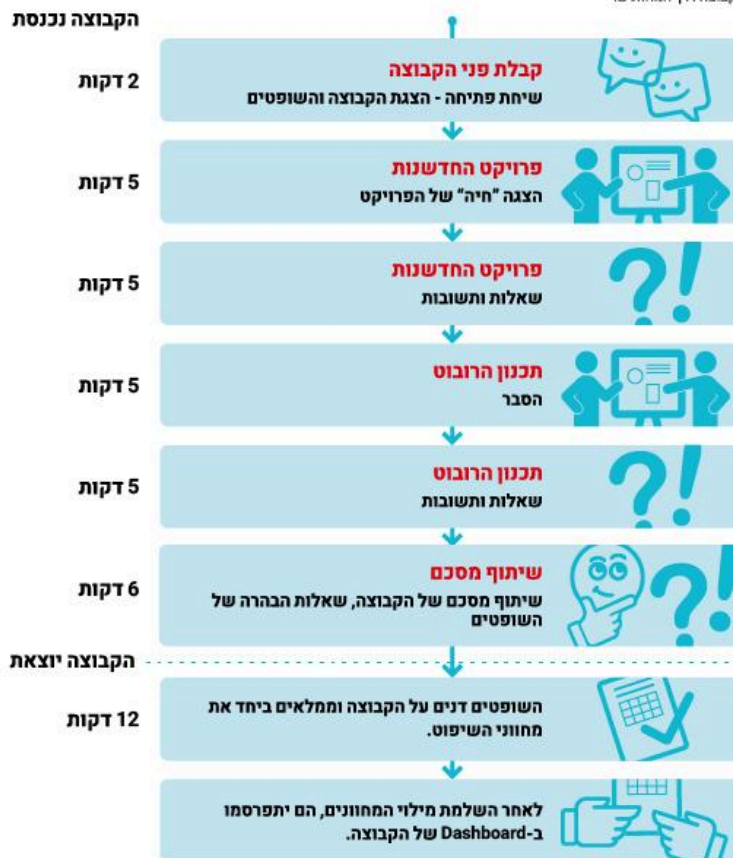
- השיפוט מתחיל בשעה 08:20. לכל קבוצה יש מפגש שיפוט אחד מרוכז.
- משך מפגש השיפוט הינו 28 דקות, ובמהלכו התלמידים יציגו לשופטים את פרויקט החדשנות ואת תכנון הרובוט.
- ערכי הליבה אינם מפגש נפרד - הם נבחנים לאורך כל היום (בחדרים, בפיטים, בזירה ובכל אינטראקציה עם מתנדבים ושופטים).



תרשים זרימה למפגש השיפוט

במהלך מפגש השיפוט, חברי הקבוצה יציגו את עשייתם בפרויקט החדשנות ובתכנון הרובוט. השופטים ישאלו שאלות שיסייעו להם לנקד את התהליך שהקבוצה עברה בהתאם למחונני השיפוט, ולאחר מכן לתת משבוח חיובי ובונה לקבוצה דרך המחוננים.

הקבוצות צריכות להפגין את ערכי הליבה של FIRST בכל מה שהן עושות. השופטים יתלהבו לשמוע כיצד הקבוצות השתמשו בעבודת צוות, גילוי, הכלה, חדשנות, השפעה, והנאה בכל חלקי העשייה שלהן.



כניסה לחדר והתנהלות נכונה

- לחדר השיפוט נכנסים עד עשרה חברי קבוצה ועד שלושה מנטורים.
- מנטור אחד רשאי לצלם תמונות בלבד ממפגש השיפוט - בתנאי שהוא נשאר באזור המיועד ולא מפריע.
- המנטורים הם משקיפים שקטים בלבד - לא עונים במקום הילדים, לא מסמנים, לא מתקנים, ולא משפיעים על המפגש בשום צורה.
- לא עומדים מאחורי השופטים ולא מתקרבים אליהם בזמן הדיון.
- הלו"ז צפוף - חשוב להקפיד להגיע לפחות 10 דקות לפני תחילת המפגש ולהתחיל בזמן.
- כל הטלפונים (ילדים ומנטורים) חייבים להיות כבויים בזמן השיפוט.

ציוד בחדר השיפוט

- בחדרי השיפוט אין אינטרנט, ציוד הקרנה, ציוד שמע או נקודת חשמל.
- שימוש באביזרים, תמונות וכדומה בהחלט אפשרי בכדי לתמוך בהסבר, לא להחליף אותו.

דפי מידע קבוצתיים

דפי המידע הם איגוד של עשרה עמודים המחולקים לנושאים (פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וערכי הליבה) המסייעים לשופטים להכיר ולהבין לעומק את המסע הקבוצתי שעברתם לאורך העונה ולהעריך אתכם על עבודתכם. העמוד העשירי חייב להיות תמונה של הרובוט מ-4 זוויות שונות.

קבוצות מחויבות להגיש או להגיע עם דפי המידע.

אופן ההגשה והפורמט

במערכת (Dashboard): העלאת קובץ PDF המרכז את כלל החומרים עד לערב לפני התחרות שלהם בשעה 20:00.

פורמט הגשה: דפי המידע צריכים להיות באורך של עד 10 עמודי A4, ויכללו טקסט בגופן בגודל 12 ו/או תמונות. אנו ממליצים לפצל את התוכן לשלושה עמודים נפרדים עבור כל תחום שיפוט. העמוד העשירי חייב להיות תמונות של הרובוט מ-4 זוויות שונות.

להערכותכם: חומרים מודפסים שיוגשו ביום התחרות לא יוחזרו לקבוצה וישלחו למיחזור עם סיום התחרות.

מה מציגים בחדר השיפוט



● פרויקט החדשנות - 10 דקות

- 5 דקות הצגה + 5 דקות שאלות מהשופטים.
- מטרת ההצגה היא להסביר את הרעיון והפתרון שבחרתם, ולהראות איך הגעתם אליו.
- כדאי לכלול בקצרה:
 - מה הבעיה שבחרתם ולמה היא חשובה.
 - הפתרון שלכם - מה הוא עושה ואיך הוא עובד.
 - תהליך העבודה - מחקר, בדיקות, שיפורים, משוב מגורמים רלוונטיים.
 - ההשפעה - למי זה עוזר ומה צפוי להשתנות אם הפתרון ייושם.
 - תפקידי הצוות - איך עבדתם ביחד ומה כל אחד תרם.

● תכנון הרובוט - 10 דקות

- 5 דקות הצגה + 5 דקות שאלות מהשופטים.
- בחדר השיפוט אין שולחן משימות והשופטים לא בודקים יכולות בפועל - הם בודקים איך חשבתם, תכנתם ופיתחתם.
- כדאי לכלול בקצרה:
 - מבנה הרובוט - מה מיוחד בו ומה השתנה לאורך העונה.
 - מנגנונים מרכזיים - למה בחרתם בהם ואיך הם פותרים את הבעיה על המגרש.
 - תכנות ואוטונומיה - אסטרטגיית עבודה, חיישנים, ניווט, בדיקות ושיפורים.
 - אסטרטגיית משחק - איך החלטתם על סדר משימות ומה הוביל להחלטות.
 - תהליך הנדסי - ניסויים, תקלות, איטרציות ומה למדתם בדרך.

ערכי הליבה

- בעונת UNEARTHED אין שיפוט ייעודי לערכי הליבה.
- השופטים בוחנים את ערכי הליבה לאורך היום כולו - התנהלות בפיטים, עבודת צוות, כבוד, עזרה לאחרים, מקצועיות בזמן משחקים ובשיחות קצרות.
- חשוב שכל חברי הקבוצה יכירו את ערכי הליבה וידעו להסביר איך הם באו לידי ביטוי אצלכם העונה.

שפת השיפוט

- ברירת המחדל היא עברית.
- אם כל חברי הקבוצה דוברי אנגלית או ערבית ומרגישים שזה יאפשר להם להתבטא בצורה חופשית ומדויקת יותר - ניתן לבקש שיפוט בערבית מראש. במקרה כזה ובמידת האפשר ישב שופט דובר השפה, ובמידת הצורך יתבצע תרגום קצר לתיאום בין השופטים.

טקס הפתיחה

בשעה 10:00 יתקיים טקס הפתיחה! הטקס יתקיים בזמנים בהן הקבוצות לא מריצות בזירה או בחדרי השיפוט. זוהי חגיגה אמיתית לחגוג את היום יחד עם כל הקבוצות, המנטורים, ההורים, המורים, המלווים



והקהל, להריע ולהוקיר את הקבוצות. במידה ויש לקבוצה באנרים או אביזרי עידוד, זה הזמן לעשות בהם שימוש! לאחר הטקס, יימשכו הרצות הרובוט בזירה וחדרי השיפוט. במידה ואתם משובצים למשחק הרובוט מיד אחרי טקס הפתיחה, מריצי הרובוט צריכים לחכות על הזירה/בתור לזירה במהלך הטקס מאחר והם יריצו את הרובוט ממש בסיומו.

צופים וקהל

אנו קוראים לכם להזמין לתחרויות הורים, מורים, משפחה וקהילה לחגיגה שהיא כל כולה מדע, טכנולוגיה וחוויה! משחק הרובוט והסיוור בפיטים חופשיים ופתוחים לקהל הרחב, החל מהשעה 08:20 מתחם חדרי השיפוט סגור לקהל הרחב. רק חברי הקבוצה ו-3 מלווים רשאים להיכנס למתחם זה.

טקס הסיום

לפני תחילת הטקס כל קבוצה מתבקשת לשלוח שני נציגים שישבו במקום שיוגדר לשם כך. בתחילת הטקס, יוזמנו כל המנטורים למצעד הוקרה ויעלו על במת האולם.

- מדליות: חלוקת המדליות תעשה עמדות ייעודיות בכניסה לאולם לפני טקס הסיום, לאחר ההכרזה על כך. כל מנטור יקבל את מדליות ההשתתפות עבור קבוצתו (עד 12 מדליות לכל קבוצה).
- גביעים: במהלך טקס חלוקת הפרסים, שני הנציגים הנבחרים יגיעו לקבל את הפרס.
- תעודות פרסים: תעודות פרסים יחולקו לקבוצות הזוכות יחד עם הגביעים.
- תעודות השתתפות: התעודות ההשתתפות האישיות ניתן יהיה להוריד מאתר *FIRST* בסיום התחרות.
- הקבוצות שיזכו בפרס האליפות הראשון כל חברי הקבוצה מוזמנים לקבלת הפרס.

מגרשי אימונים

באירוע לא תתאפשר הכנסת שטיחי משימה לאזור הפיטים וגם לא לחלל ההיקפי של ההיכל, ולא ניתן להכניס שולחנות או מסגרות מכל סוג. במקום זה, יפעלו באירוע שמונה שולחנות אימונים באזור מרוכז וקטן - שולחנות אלומיניום עם דגמי המשימה - לטובת אימון קצר וממוקד של הקבוצות: בדיקות אחרונות, כיוולים, תרגול מהיר של מהלכים ספציפיים, ושיפור עקבי בין מקצים. שימו לב, **שולחנות האימונים יפתחו מיד לאחר טקס הפתיחה.**

כדי לאפשר חלוקה הוגנת לכולם, העבודה היא לפי הרשמה פיזית במקום: בעת רישום הקבוצה בתחילת היום תקבלו מגנט שתרשמו עליו את מספר הקבוצה, ואת המגנט מדביקים על לוח שעות פיזי כדי לשריין משבצת אחת בכל פעם - 10 דקות לקבוצה. מגיעים בזמן עם מנטור מלווה וכל הציוד הנדרש לאימון, כולל דגמי המשימה הרלוונטיים. חשוב מאוד לגלות סבלנות ולהתחשב בקבוצות אחרות - זה מרחב משותף עם תחלופה גבוהה. הסרת מגנט של קבוצה אחרת תיחשב חבלה מכוונת ותוביל לפסילה מפרסים.

משחק הרובוט

- הקבוצה אחראית להכיר ולהבין את משחק הרובוט של *FIRST LEGO League Challenge*.
- חובה להכיר את כל המסמכים הרלוונטיים: סידור המגרש, חוקים, משימות משחק הרובוט ועדכונים.



- את כל החומרים והעדכונים מוצאים במפת המשאבים [באתר FIRST LEGO League ישראל](#).

חוקים ונהלים מרכזיים:

- על המריצים של הרובוט להגיע לכניסה לזירה 10 דקות לפני הזמן הנקוב בלוח, צוות הקיוררים יכווין אתכם בתהליך התור.
- עד 4 מריצי רובוט יכולים להיכנס לזירה ולעמוד ליד שולחן המשחק - שניים ליד כל אזור שיגור.
- אם הקבוצה בחרה להחליף מריצים במהלך המקצה, יש להודיע על כך בכניסה לזירה, על מנת שכל המריצים יורשו להיכנס לאזור השולחן.
- שאר חברי הקבוצה והמנטורים עומדים מאחורי הגדר שתוחמת את אזור הזירות.
- בזמן המקצה אין להנחות את הקבוצה באופן אקטיבי, ואין לגעת ברובוט או זרועות. התייחסו לעצמכם כצופים בנקודת התצפית הטובה ביותר.
- הקבוצה תשתתף 4 פעמים בשולחנות התחרות: תחילה מקצה אימון, ואחריו 3 מקצי דירוג.
 - מקצה האימון נועד לאפשר לתלמידים תרגול אחרון, להבין את תזמון והתנהלות בזירה, לכייל את הרובוט ולהוריד לחץ.
 - מקצה האימון לא נספר בדירוג בתחרות ולפרסים, גם אם זה הניקוד הגבוה ביותר של הקבוצה באותו יום.
 - הניקוד הקובע הוא הניקוד הגבוה ביותר מבין 3 מקצי הדירוג.
- אסורה שליטה מרחוק בכל מקום בזירה, כולל Bluetooth ואפליקציות בסמארטפון.
- מותר להשתמש ב Bluetooth, בפיטים ובשולחנות האימונים.
- קבוצה עלולה להיפסל אם תימצא שולטת ברובוט מרחוק או אם ה-Bluetooth פעיל בזירה.
- בסיום המקצה, שופט הזירה ינקד את ביצועי הרובוט, יחד עם המריצים. למנטור אסור להתערב בתהליך זה.
- במקרה של מחלוקת על ניקוד הרובוט, ניתן לפנות לשופט הזירה הראשי.
- אם העניין לא נפתר, ניתן לפנות לשופט הזירה הראשי. החלטת שופט הזירה הראשי סופית ומחייבת.
- אם חברי הקבוצה בוחרים לא לחתום על הניקוד, הניקוד למקצה זה יהיה 0.
- אין לקחת דגמים או חלקי משימה משולחנות הזירה והאימונים.
- פנו לשופטים בצורה מכובדת, בהתאם לערכי הליבה של FIRST, וכבדו גם את שאר הקבוצות.
- **ותהנו!**

פרסים

- בתחרות המוקדמות יחולקו הפרסים הבאים:
- פרס האליפות: עד 3 פרסים (מקום ראשון, שני ושלישי)
- פרסי חובה:

- o פרס ערכי הליבה - עד 2 פרסים
- o פרס פרויקט החדשנות - עד 2 פרסים
- o פרס תכנון הרובוט - עד 2 פרסים
- o פרס ביצועי הרובוט – עד 3 פרסים
- o פרס המדריך/המנטור (פרס אישי)
- פרסי הרשות:
 - o פרס ההשפעה
 - o פרס פורצי הדרך
 - o פרס הכוכב העולה

מספר הפרסים בכל קטגוריות אלה יהיה תלוי במספר הקבוצות המשתתפות בתחרות. יתכן שחלק או כל פרסי הרשות לא יוענקו כלל. קבוצה תוכל לזכות רק בפרס אחד מכל קטגוריות אלה, מלבד הפרס על ביצועי הרובוט ופרס המנטור המצטיין, שניתן לזכות בהם בנוסף לפרס אחר.

העפלה לתחרויות בינלאומיות

כפי שצויין בעדכונים, תחרות האליפות תקבע את אלופת ישראל. בשל השלב בשנה שבו מתקיימת התחרות השנה, ביצענו בלפני מספר שבועות הליך דירוג מקצועי אשר קבע את הקבוצות שייצגו את ישראל בתחרויות הבינלאומיות. [ניתן לראות את הקבוצות שייצגו בעדכון הבא.](#)

מה היא מקצועיות אדיבה?[®]

מקצועיות אדיבה (Gracious Professionalism[®]) מהווה חלק מהאתוס של FIRST. מדובר בדרך עשייה המעודדת עבודה בעלת איכות גבוהה, מדגישה את ערכו של הזולת ומכבדת את האינדיבידואל ואת הקהילה. הודות למקצועיות אדיבה, מושגים כמו תחרות עזה ורווח הדדי אינם רעיונות נפרדים. מקצוענים אדיבים לומדים ומתחרים עד קצה היכולת, אך נוהגים בכבוד ובאדיבות אחד כלפי השני לכל אורך התהליך. אנו מצפים מכל חברי צוות, מתנדבים, מנטורים והמשפחות להתנהג כמקצוענים אדיבים.

מי שהגה את המונח המיוחד והמופלא הזה היה פרופ' וודי פלאוורס ז"ל מאוניברסיטת MIT שבמסצ'וסטס, ארה"ב. וודי תרם רבות לפיתוח תוכניות FIRST ברמה הבינלאומית ועל כן אנו מוקירים לו תודה. פרופ' וודי פלאוורס הלך לעולמו בטרם עת בסוף שנת 2019. יהי זכרו ברוך.

הציעו עזרה וסיוע לקבוצות שזקוקות לעזרה. התחשבו בקבוצות אחרות על שולחן האימונים (במיוחד במקרה בו לקבוצה אחרת יש בעיה רצינית עם הרובוט). פנו את שולחן האימונים בזמן לקבוצה הבאה

רשימת ציוד מומלצת לתחרות

רשימת ציוד	
רובוט, זרועות וציוד נלווה - חובה	
מחשב נייד, סוללה ומטען	
סוללות חדשות/חלופיות ומטען	
כבל USB (שימוש Bluetooth אסור)	
כבל חשמל מאריך ומפצל	
קופסה לנשיאת הרובוט והזרועות	
חומרים, אביזרים וציוד לחדר השיפוט	
חוברת תיעוד תכנון הרובוט (אופציונלי)	
חוברת תיעוד פרויקט החדשנות (אופציונלי)	
תיעוד תוכנת הרובוט - חובה	
גיבוי בדיסק-און-קי של תוכנת הרובוט (אופציונלי ורצוי)	
ציוד עידוד ואביזרי שיווק (אופציונלי)	
ארוחה, שתייה ונשנושים למשתתפים עד לשעות הערב	
משחקי חברה ופעילויות להפגת המתח וזמן ההמתנה	
יש לכם רעיונות נוספים? הוסיפו לרשימה!	

מחכים לפגוש את כולכם,
צוות FIRST ישראל.