**דפי מידע אודות קבוצה מספר**.............

**האורך המירבי של המסמך הוא 2 דפי מידע ותוספת של סרטוטים וצילומים על פי הצורך**.

מספר השורות בכל סעיף הוא לדוגמה בלבד. הרגישו חופשיים להרחיב לגבי נושאים שחשובים לכם.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *הכניסו כאן תמונה קבוצתית**זה יעזור אם תלבשו את מה שאתם מתכננים ללבוש בתחרות* |  | **שם הקבוצה** |
|  | **שם ביה"ס והישוב** |
|  | **שם הרובוט** |
|  | **שמות המנטורים**  |

**חברי הקבוצה שלנו, המנטורים והמדריכים** *מידע על הקבוצה שלנו שחשוב לנו שתדעו*

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**ערכי הליבה** ***כיצד אנו מיישמים את ערכי הליבה***

**השפעה**: כיצד הפעילות ב-*FIRST* LEGO League Challenge השפיעה עלינו וכיצד אנחנו השפענו (או מתכוונים להשפיע) על העולם שלנו.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**עבודת צוות**: הצגת תהליכי העבודה, קבלת ההחלטות, פתרון הבעיות, קביעת היעדים וניהול הזמן.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

מהי **מקצועיות אדיבה** בשבילנו? הצגת דוגמאות של מקצועיות אדיבה שהקבוצה הפגינה במהלך העונה.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

מהו **שיתוף פעולה תחרותי** בשבילנו? הצגת דוגמאות, מספרי קבוצות איתן שיתפנו פעולה ובאיזה אופן

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**פרויקט החדשנות** ***תיאור קצר של הפרויקט שלנו***

**זיהוי**: הבעיה שהחלטנו לחקור, וכיצד ומדוע בחרנו אותה.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**יצירה**: הצגת הפתרון החדשני שלנו ואת השיקולים ליישומו המעשי. מהי ההשפעה של הפתרון שלנו על הקהילה?

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**חזרה ושינוי:** תיאור עם מי שיתפנו את הפתרון ואם הכנסנו בו שינויים בעקבות המשוב שקיבלנו.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**תכנון הרובוט** ***תיאור קצר של הרובוט שלנו***

**זיהוי ותכנון**: הצגת אסטרטגיית המשחק שלנו ובמה אנו הכי גאים במבנה הרובוט והתכנה שלנו.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**יצירה**: הצגת התוספות בהם ציידנו את הרובוט שלנו, כיצד דאגנו ליישם עקרונות של הנדסה מכנית ולעקביות פעולה של התוכנה

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**חזרה ושינוי:** תיאור שלבי הפיתוח של הרובוט, איזה בדיקות ביצענו ואילו שינויים הכנסנו ברובוט ובתוכנה במהלך העונה.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

*הכניסו כאן תמונות של הרובוט והתוספות, את צילומי המסך של הבלוקים העיקריים של התכנה, את צילום או סרטוט של פרויקט החדשנות.*