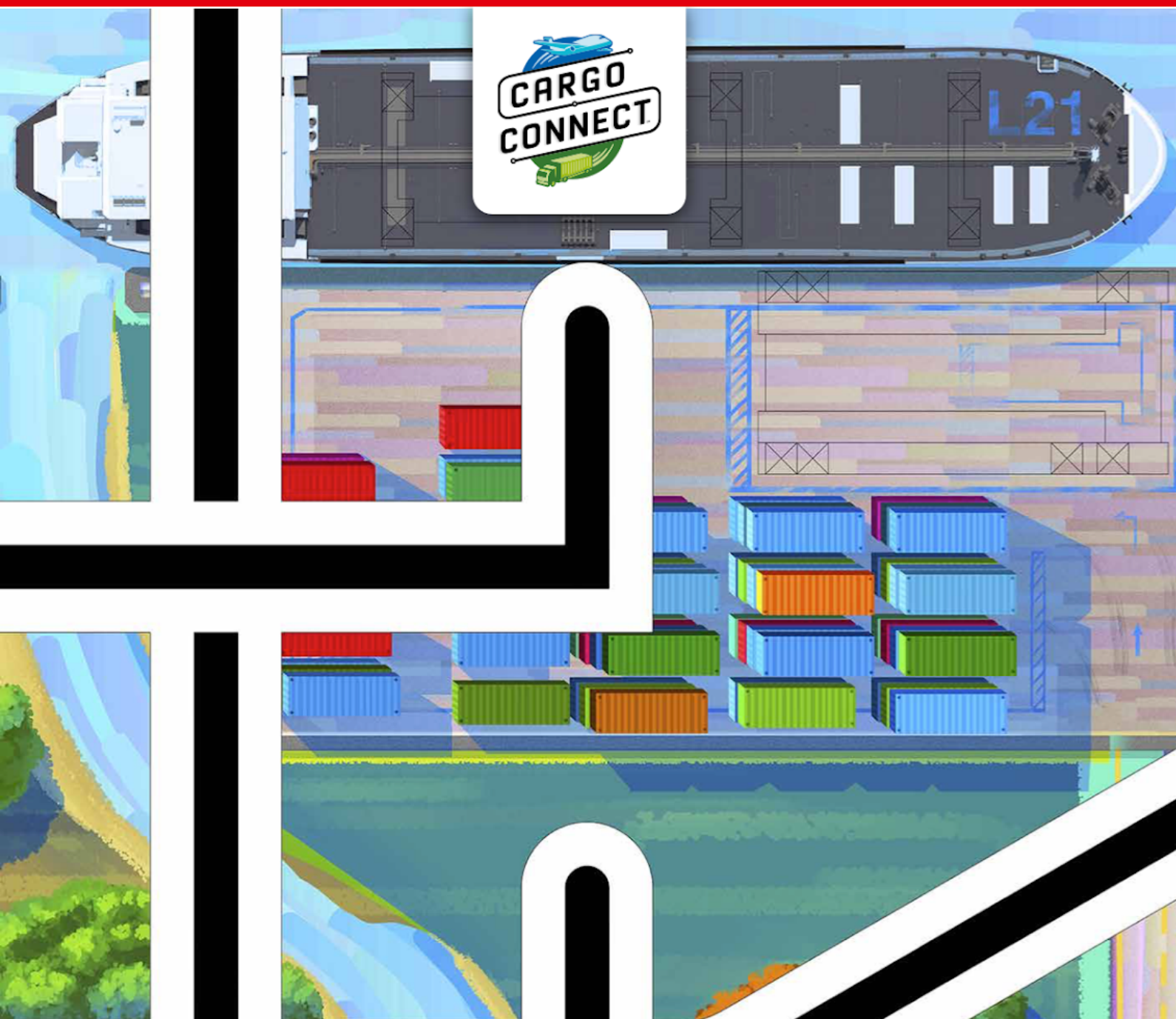


מארז הכנה לתחרויות המוקדמות



תוכן עניינים

4	הנחיות בריאות ובטיחות
4	לוח זמנים לתחרות
5	הגעה להיכל
5	בטיחות והשגחת מבוגרים
5	מבנה התחרות
6	גודל קבוצת FIRST LEGO League Challenge וכללים מחייבים
6	מקצועיות אדיבה
6	ילדים בעלי צרכים מיוחדים
7	תלבושת וזהות קבוצתית
7	צופים וקהל
7	בוקר התחרות
8	תדריך מנטורים
8	טקס הפתיחה
8	אזור הפיט (אזור התארגנות הקבוצה)
10	תהליך השיפוט
11	מפגש השיפוט
11	תחום שיפוט - פרויקט החדשנות
11	תחום שיפוט - תכנון הרובוט
12	חוברת תכנון הרובוט
12	תחום שיפוט - ערכי הליבה
13	פוסטר ערכי ליבה
14	משחק הרובוט
15	טקס הסיום
15	פרסים

16	זכאות לפרסים ולעליית שלב בתחרויות
16	כללים מחייבים
16	תהליך השיפוט
17	העפלה לתחרות האליפות
17	לאחר התחרות
18	רשימת ציוד מומלצת לתחרות
סימון אוטובוסים	19

CARGO CONNECTSM 2021/22 עונת – תחרויות מוקדמות

תאריכי התחרויות: 21-24 בפברואר 2022

שעות התחרויות: 07:30 עד 18:15

מיקום התחרויות: היכל טוטו, פארק פרס, שדרות ירושלים 220, חולון.

איש הקשר לתחרויות: סיון שטיינברג, רכזת תוכנית FIRST LEGO League בישראל, בדוא"ל fl-challenge@firstisrael.org.il

הנחיות בריאות ובטיחות

אנו עוקבים מקרוב אחר הנחיות הממשלה, משרד הבריאות וארגון הבריאות העולמי בנוגע לנגיף הקורונה, בזמן שאנו ממשיכים לתכנן את אירועי 2022. [הנחיות הבריאות והבטיחות הבאות](#) תקפות לכל אירועי FIRST והן עשויות להתעדכן ככל שמידע חדש יגיע.

משתתפים ואורחים מעל גיל 3 יידרשו להציג תו ירוק או בדיקת PCR שלילית בתוקף מה-72 שעות האחרונות או לחילופין בדיקת אנטיגן מפקחת שבוצעה [בעמדה מורשית](#) ב-24 השעות שקדמו לכניסה, בצירוף תעודה מזהה. מסמכים אחרים כגון בדיקה ביתית/תעודת קורונה/מחלים/התחסנות לא יתקבלו.

חובה לעטות מסכה על הפה ועל האף לכל אורך השהות באולם.

לוח זמנים לתחרות

שעה	פעילות
07:30 - 08:00	הגעה לתחרות, רישום הקבוצה והתארגנות בפיט
08:05 - 08:25	תדריך מנטורים
08:30 - 08:50	טקס הפתיחה
09:00 - 14:45	חדרי שיפוט ומקצי זירה
15:20 - 15:50	טורניר רובוטים בזירה - חדש
16:05 - 16:45	הצגת פרויקטים - חדש
16:55 - 17:10	מסיבויקה
17:10 - 18:15	טקס סיום

בשל הנחיות אבטחה, הכניסה להיכל תעשה לא לפני השעה 07:30.

הגעה להיכל

התחרות תתקיים בהיכל טוטו, פארק פרס, שדרות ירושלים 220, חולון.

חנייה חינם במקום. יש לסמן את האוטובוסים המגיעים עם שלט כדוגמת השלט [בעמוד 19](#) להלן.

מזנון לכיבוד ושתייה במקום. **רצוי להיערך מראש** להבאת מזון ושתייה לתלמידים או לבדוק אפשרות להזמנת מזון לתלמידים טרם התחרות. חל איסור להכניס בקבוקי זכוכית ו/או פחיות לתחומי ההיכל.

לתשומת ליבכם, חל איסור להכניס נשק מכל סוג שהוא להיכל ואין אפשרות לאחסן נשק בהיכל.

בטיחות והשגחת מבוגרים

ודאו כי כל חברי הקבוצה נמצאים תחת השגחה באופן קבוע. השתמשו בשיטת הידידים, וודאו שכל ילד נמצא עם אדם אחד נוסף לפחות. הזכירו לכל מלווי הקבוצה שבתחרות מצופה מכולם לכבד ולפעול על פי ערכי הליבה, כולל הורים ומלווים.

אם יש בקבוצתכם ילדים בעלי צרכים מיוחדים, אנא עדכנו אותנו בהקדם.

במידה ואתם רואים או חווים מקרה רפואי או אירוע חריג אחר במהלך התחרות, ידעו מיד את מארגני התחרות.

מבנה התחרות

על מנת לאפשר גדילה עתידית של התוכנית, לשמור על רמת ואיכות התחרויות ובכדי לאפשר לכל קבוצה שחפצה בכך לקחת חלק בפעילות, בתקציב הגיוני ונכון, בנינו מחדש מבנה התחרויות.

אנו נקיים תחרויות בסדר גודל דומה ל-FIRST Championship, בה בכל יום תחרות תגענה 96 קבוצות להיכל. הקבוצות תחולקנה מראש לבתים של 48 קבוצות בכל בית. כל בית יתחרה בנפרד במסגרת הבית שלו בלבד (אתם תדעו מראש לאיזה בית אתם שייכים) אך שתי התחרויות תתקיימנה במקום אחד במקביל, עם טקס פתיחה וסיום משותפים, כאשר כל בית יזכה לפרסים ועליית שלב משלו, בהתאם למפתחות הקיימים.

גודל קבוצת FIRST LEGO League Challenge וכללים מחייבים

- קבוצה מונה בין 2 ל-10 תלמידים*.
- התלמידים בכיתות כיתות ד' עד ט'.
- כל המשתתפים (באמצעות הורה/אפוטרופוס במקרה של משתתף קטין) חתמו על טופס הסכמה של FIRST. טופס הסכמה נדרש עבור כל תלמיד, מנטור, מאמן ומלווי הקבוצה לפני הכניסה לתחרות. **הטופס יפתח ביום שני, ה-7 בפברואר 2022 בשעה 12:00 - פרטים מלאים יופיעו ב-Dashboard של FIRST ישראל**, באזור ניהול הקבוצה.

* קבוצות המונות יותר מעשרה תלמידים תידרשנה לקבל החלטה בטרם התחרות האם הן מוותרות על ההתמודדות על פרסים או מצמצמות את מספר התלמידים המשתתפים במפגש השיפוט ובהרצת הרובוט בזירה ל-10 תלמידים בלבד. לא ניתן להכניס לחדר השיפוט יותר מעשרה תלמידים, אלא אם תחתמו על הצהרת ויתור על התמודדות לפרס. בבקשה כבדו את חוקי התחרות וחסכו מכולנו, ובעיקר מהתלמידים אי נעימות.

מקצועיות אדיבה

מקצועיות אדיבה (Gracious Professionalism®) מהווה חלק מהאתוס של FIRST. מדובר בדרך עשייה המעודדת עבודה בעלת איכות גבוהה, מדגישה את ערכו של הזולת ומכבדת את האינדיבידואל ואת הקהילה. הודות למקצועיות אדיבה, מושגים כמו תחרות עזה ורווח הדדי אינם רעיונות נפרדים. מקצוענים אדיבים לומדים ומתחרים עד קצה היכולת, אך נוהגים בכבוד ובאדיבות אחד כלפי השני לכל אורך התהליך. אנו מצפים מכל חברי צוות, מתנדבים, מאמנים והמשפחות להתנהג כמקצוענים אדיבים.

מי שהגה את המונח המיוחד והמופלא הזה היה פרופ' וודי פלאוורס ז"ל מאוניברסיטת MIT שבמסצ'וסטס, ארה"ב. וודי תרם רבות לפיתוח תוכניות FIRST ברמה הבינלאומית ועל כן אנו מוקירים לו תודה. פרופ' וודי פלאוורס הלך לעולמו בטרם עת בסוף שנת 2019. יהי זכרו ברוך.

הציעו עזרה וסיוע לקבוצות שזקוקות לעזרה. התחשבו בקבוצות אחרות על שולחן האימונים (במיוחד במקרה בו לקבוצה אחרת יש בעיה רצינית עם הרובוט). פנו את שולחן האימונים בזמן לקבוצה הבאה.

ילדים בעלי צרכים מיוחדים

במידה ובקבוצתכם משתתפים תלמידים עם צרכים מיוחדים (תלמידים על הספקטרום האוטיסטי/ילדים בעלי צרכים מיוחדים או בדומה לכך) וחשוב לכם שהשופטים ידעו על כך, אנא מלאו את [הטופס המצורף](#) כדי שנוכל לוודא שקבוצתכם תקבל התייחסות מתאימה בתהליך השיפוט.

את הטופס יש למלא עד יום חמישי, ה-10 בפברואר 2022. שימו לב כי לא תתאפשר הארכת זמן בחדר השיפוט.

תלבושת וזהות קבוצתית

תלבושת וזהות קבוצתית נתונה לשיקול דעתכם. אנו ממליצים לקבוצות לאמץ זהות כיפית וייחודית שתאפשר לאחרים לקבל מושג עליהן. חישבו על שיווק חכם אבל בעיקר זכרו ליהנות!

במידה והחלטתם למתג את החולצות שלכם, אנא וודאו כי לוגו *FIRST* מופיע עליהן באופן עקבי, נכון ומכובד. עקבו אחר מדריך המיתוג הרשמי של *FIRST*. לכניסה למרכז המיתוג של *FIRST* [לחצו כאן](#).

צופים וקהל

אנו קוראים לכם להזמין לתחרויות הורים, מורים, משפחה וקהילה לחגיגה שהיא כל כולה מדע, טכנולוגיה וחוויה! משחק הרובוט והסיור בפיטים חופשיים ופתוחים לקהל הרחב, החל מהשעה 09:00, מיד עם סיום טקס הפתיחה. מתחם חדרי השיפוט סגור לקהל הרחב. רק חברי הקבוצה ו-3 מלווים רשאים להיכנס למתחם זה. אנו מבקשים לכבד מדיניות זו.

במהלך התחרות יסתובבו צוותי צילום שיצלמו, יקליטו ויסריטו את הקהל הנמצא בתחרות. נא הקפידו ליידע את האורחים שלכם בתחרות על כך.

בוקר התחרות

קליטת ורישום הקבוצות תתקיים בשעות 07:30 עד 8:10.

בכניסה להיכל יבדק תו ירוק לכל הנכנסים לאירוע ונדרשת חתימה דיגיטלית מקדימה על טופס ההסכמה של *FIRST*. אנא הקפידו להכין את התו הירוק מראש כדי להקל על הכניסה ולמנוע התקהלויות מיותרות.

בעמדת הרישום, מנטור הקבוצה / מבוגר מלווה יקבל:

- לוח זמנים לקבוצה, כולל שעות חדר השיפוט והמקצים
- דף הנחיות והסבר לגבי היום
- מפת התמצאות
- צמידי זיהוי בצבעים כחול / אדום (בהתאם לבית אליו תשתייכו)

תדריך מנטורים

תדריך המנטורים יתקיים באזור התחרות בשעה 8:05 עד 8:25. על כל קבוצה לשלוח לפחות מנטור מבוגר אחד למפגש. וודאו כי במקביל, נותר לפחות מלווה מבוגר אחד עם ילדי הקבוצה, שמסייע להם להתארגן.

במהלך מפגש המנטורים:

- תפגשו עם מנהלי התחרות.
- תקבלו מידע על התנהלות היום ודגשים חשובים.
- תוכלו לשאול שאלות על תהליך השיפוט או דברים הקשורים לתחרות עצמה.

טקס הפתיחה

בשעה 08:30 בדיוק יחל טקס הפתיחה. זוהי חגיגה אמיתית להתחיל את היום יחד עם כל הקבוצות, המנטורים, ההורים, המורים, המלווים והקהל, להריע ולהוקיר את הקבוצות. במידה ויש לקבוצה באנרים או אביזרי עידוד, זה הזמן לעשות בהם שימוש! לאחר הטקס, תיגשו למשחק רובוט וחדר השיפוט.

במידה ואתם משובצים למשחק אימונים בשעה 09:00, מריצי הרובוט צריכים לחכות על הזירה/בתור לזירה במהלך הטקס מאחר והם יריצו את הרובוט ממש בסיומו.

אזור הפיט (אזור התארגנות הקבוצה)

אזור הפיט הינו המקום שבו הקבוצה תשהה במהלך היום, לעבוד על הרובוט ולתכנת, במקרה הצורך. זהו גם האזור בו תוכל ליהנות עם הקבוצה בזמן שבין חדר השיפוט / המקצים, להכיר קבוצות אחרות, לראות את הרובוטים שלהם וללמוד על הפרויקטים שלהם.

בפיט, כל קבוצה תקבל שולחן בגודל סטנדרטי ונקודת חשמל אחת.

יש להביא לתחרות את הפרטים הבאים:

- רובוט / רובוטים של הקבוצה, כולל זרועות וחלקי חילוף. הקפידו לסמן את הצידוד של הקבוצה כך שתוכלו לזהות אותו במקרה הצורך.
- מחשב נייד, עליו מותקנות תוכניות הרובוט, מידע על פרויקט החדשנות שלכם וכדומה.
- חומרים, אביזרים וציוד הדרוש להצגה בחדר השיפוט.

בנוסף, אנו ממליצים להביא את הדברים הבאים:

- הדפס של התכנות והסבר לגבי מבנה הרובוט, עבור הצגה בחדר השיפוט.
- [דף מידע קבוצתי](#) (3 עותקים, להשאיר בחדר השיפוט).

- כבל מאריך ומפצל, כך שתוכלו להטעין את הרובוט, המחשב הנייד ומכשירים נוספים.
 - קופסא לנשיאת הרובוט והזרועות.
 - אביזרי עידוד, שיווק לעיצוב הפיט ועידוד הקבוצה בטקסים ובהרצות בזירה.
 - כל דבר אחר שלדעתכם תזדקקו לו במשך היום.
- לא תתאפשר הכנסת שטיחי משימה לתוך המגרש אלא רק באזור הרינג. לא יהיה ניתן להכניס שולחנות או מסגרות כלל. לנוחיותכם, במהלך התחרות נפעיל 6 שולחנות אימונים מאלומיניום הכוללים את דגמי המשימה כך שתוכלו להשתבץ בהם לפי תור ולהתאמן בין המקצים.
- בהתאם להנחיות ההיכל, אין להביא סוכות למיניהן למתחם הפיטים. בנוסף, חל איסור על הכנסת שולחן זירה, פלטה, רגלי שולחן או מסגרת לשטיח למתחם התחרות. במידה ותגיעו עם הנ"ל, תדרשו להשאיר את אותם מחוץ להיכל ובאחריותכם הבלעדית. אנא כבדו את כללי התחרות והישמעו להוראה זו.
- חל איסור להביא מדבקות ואין להגיע עם בידוריות (קריוקי), תופים, מגפונים, אנא התחשבו בחבריכם לתחרות. שמרו על המקום נקי והימנעו מתליית פוסטרים וכדומה על גבי הקירות.**
- במתחם לא קיימת גישה לאינטרנט אלחוטי ב-Wi-Fi.
- במהלך התחרות קבוצות תגענה לפיט שלכם לראות את פרויקט החדשנות, הרובוט, עיצוב הפיט ועוד, ולכן חשוב להקפיד על סדר וארגון במהלך כל היום. שימו לב שחוץ ממבקרים, במהלך היום יסתובבו מתנדבים רבים וגם שופטי התחומים ושופטים ראשים.
- על המנטורים והמבוגרים להימנע לחלוטין מלגשת למחשב, לעבוד או לתכנת את הרובוט. אם הקבוצה נתקלת בבעיה טכנית, עדכנו את מארגני התחרות, על מנת שיהיה ברור מדוע המנטור עובד עם הרובוט או על המחשב.
- וודאו כי לאורך היום תמיד נשאר משהו ממלווי הקבוצה לשמור על הפיט והציוד.**

תהליך השיפוט

- הקבוצה תיכנס לחדר השיפוט למשך 27 דקות בהן תציג ברצף את תחום פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וערכי הליבה (בזה הסדר). חשוב להיערך לחדר שיפוט ולהכין את כל הציוד הנדרש לכל שלושת תחומי השיפוט מראש.
- שימו לב לשעת המפגש. הקפידו הקפידו להגיע לתור לפחות 5 דקות לפני תחילת המקצה או חדר השיפוט.
- בחדרי השיפוט אין מחשב, מקרן או נקודת חשמל. במידה ואתם מכינים מצגת המחייבת מחשב וכדו', עליכם להיערך לכך מראש. הגיעו מאורגנים היטב כך שתנצלו באופן מיטבי את הזמן העומד לרשותכם.
- ככלל, רק חברי קבוצה ועד שלושה מלווים יוכלו להיכנס לחדר השיפוט. ניתן יהיה לצלם תמונות בזמן השיפוט (אין להסריט) ובתנאי שהדבר לא יפריע למהלך התקין של השיפוט. המנטורים והמלווים אינם חלק מהקבוצה הנשפטת ועליהם להימנע לחלוטין מדיבור / השפעה על השיפוט בכל דרך.
- הגבלת מספר האנשים שיכולים להיכנס למתחם השיפוט מטרתה לאפשר לקבוצות ולשופטים את התנאים האופטימליים האפשריים.
- יש לכבות טלפונים ניידים לפני הכניסה לחדר השיפוט.
- במידה ובכוונתכם להשאיר לשופטים דפי מידע / תוכניות הרובוט / דגמים ועוד, נא ציינו באופן בולט וברור את מספר הקבוצה ושם המוסד והישוב, על מנת שנוכל לשייך אותם לקבוצתכם ולהשיב לכם את החומרים בתום התחרות. מידע שיינתן ולא יילקח בתום התחרות, יגרס.
- שפת התחרות הינה עברית, אנו משתדלים כי יהיו שופטים דוברי ערבית בכל התחרויות, אך מאחר ובכל מקרה לפחות שופט אחד בחדר לא יהיה דובר ערבית, רצוי להכין את החומר אותו תרצו להעביר לשופטים בעברית, כולל חומר שהועלה למערכת התחרות. במידה ולא יהיה שופט דובר ערבית בחדר תוכלו, אם תרצו, להגיע עם מתורגמן מטעם הקבוצה (אחד משלושת המנטורים הרשאים להיכנס לחדר השיפוט), שיתרגם את שאלות השופטים ותשובות הילדים.

מפגש השיפוט

ביום התחרות יכנסו חברי הקבוצה למפגש שיפוט אחד בו יציגו ברצף את פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וערכי הליבה, בהתאם [לתרשים הזרימה הבא](#). צוות השופטים ישתמש [במחווני השיפוט](#) ולכן רצוי מאוד לעשות בהם שימוש במהלך העונה כולה ובוודאי לקראת התחרות.

צוות השופטים ישמח גם לעשות שימוש בכל מידע שיסופק על ידי הקבוצה וכן [דף מידע קבוצתי](#), אותו תוכלו למצוא במפת המשאבים.

הדקה הראשונה, דקת ההתארגנות, מיועדת לכניסת הקבוצה לחדר שיפוט, ארגון האביזרים ואם יש חברי הקבוצה הנמצאים בבידוד, יצירת קשר איתם.

תחום שיפוט - פרויקט החדשנות

שלב שיפוט החדשנות נמשך 10 דקות. 5 הדקות הראשונות נועדות לאפשר לקבוצה להציג את פרויקט החדשנות שלה. 5 הדקות הנותרות נועדו לאפשר לשופטים לשאול את הקבוצה שאלות, על מנת להשלים את המידע החסר במחווני השיפוט.

רצוי מאוד לבצע תרגול וחזרות לקראת חדר השיפוט. השופטים ימתינו עד לסיום ההצגה. נא הקפידו לא לחרוג מ-5 הדקות שלכם. מותר ורצוי לעשות שימוש באביזרים או תחפושות - השופטים יחפשו יצירתיות בסגנון ההצגה.

זכרו, כדי להיות זכאית לפרסי פרויקט חדשנות ועל מנת להיות מועמדת לפרס האליפות על הקבוצה לזהות בעיה בנוגע לאתגר השנתי, לעצב פתרון חדשני חדשני לבעיה שנבחרה, לשתף את את הבעיה והפתרון עם אחרים ולשפר אותו בעקבות המשוב שתקבלו. אנא חזרו וקראו את הדרישות להצגת פרויקט החדשנות במסמך האתגר.

תחום שיפוט - תכנון הרובוט

המפגש בתחום זה נמשך 10 דקות. אנא הודיעו לשופטים אם אתם מעוניינים להציג את תהליך הכנת הרובוט לתחרות או שאתם מעדיפים לעבור ישיר לשאלות. אם אתם מעוניינים להציג את עבודתכם על הרובוט, עומדות לרשותכם 5 דקות. בתום ההצגה השופטים יעברו לשלב השאלות.

יש להביא את הרובוט, זרועות ותוכניות (מודפסות או על-גבי המחשב). אם בניתם מספר רובוטים במהלך העונה, מומלץ להציג את כולם בחדר שיפוט. הדגישו תוכניות מיוחדות אותן כתבתם. תוכלו להשתמש בחוברת תכנון הרובוט שלכם, היא נועדה לסייע לכם להציג בצורה מיטבית את תהליך העבודה.

בחדר ימצא תדפיס מוקטן בגודל 4A של מפת המשימה. הקבוצה תוכל לעשות שימוש בו על מנת להסביר או לתאר אסטרטגיית המשחק שלכם. במידה ותרצו כן תוכלו להפעיל את הרובוט. זכרו כי בחדר שיפוט אין שולחן משחק והשופטים אינם בודקים את איכות הביצועים של הרובוט.

חוברת תכנון הרובוט

באפשרותכם להכין חוברת תכנון הרובוט, בה תוכלו להתמקד בדברים החשובים שתמצאו להציג לשופטים. את החוברת רצוי לכלול כחלק [מדף המידע הקבוצתי](#).

מטרת החוברת לארגן תיעוד על התהליך אותו עברה הקבוצה בתכנון ותכנות הרובוט שלה. אם תבחרו להציג את הרובוט ב-5 הדקות הראשונות, השתדלו לכסות את הנקודות הבאות:

- **עובדות אודות הרובוט:** ספרו על הרובוט שלכם, כמו למשל מספר וסוג החיישנים, פרטים על מערכת ההנעה, מספר החלקים ומספר הזרועות. השופטים ירצו גם לדעת את מספר התוכניות ובאיזו משימה של משחק הרובוט הקבוצה שלכם הצליחה במידה הרבה ביותר.

- פרטי תכנון:

- **אסטרטגיה:** הסבירו את האסטרטגיה של הקבוצה ואת ההיגיון שמאחורי בחירת וביצוע המשימות. דברו קצת על מידת ההצלחה של הרובוט בהשלמת המשימות שנבחרו.

- **תהליך התכנון:** תארו את הדרך שבה הקבוצה תכננה את הרובוט ובאיזה תהליך היא השתמשה כדי לבצע שיפורים בתכנון לאורך התהליך. ספרו איך חברי הקבוצה תרמו לתכנון.

- **תכנון מכני:** תארו את המבנה הבסיסי של הרובוט. הסבירו כיצד הרובוט נע, באילו זרועות הוא משתמש כדי לבצע משימות וכיצד הקבוצה שלכם מוודאת שקל להוסיף/להסיר זרועות.

- **תכנות:** תארו כיצד הקבוצה תכנתה את הרובוט כדי לוודא תוצאות עקביות. הסבירו כיצד הקבוצה ארגנה ותייעדה את התוכניות.

- **חדשנות:** תארו את כל המאפיינים של תכנון הרובוט שהקבוצה מאמינה שהם מיוחדים.

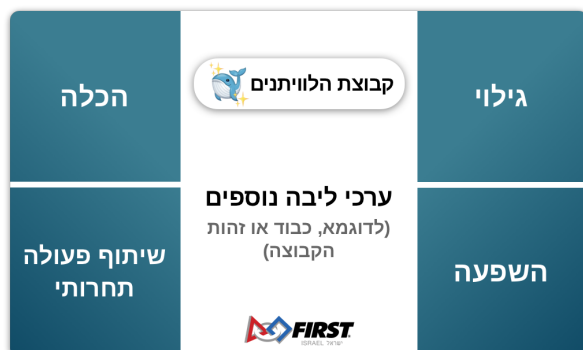
- **הנאה:** תארו את החלק המהנה/המעניין ביותר בתכנון הרובוט וכן את החלקים המאתגרים ביותר. אם לקבוצה שלכם יש סיפור משעשע על הרובוט, שתפו את השופטים.

תחום שיפוט - ערכי הליבה

חלק זה הוא 3 דקות של שיקוף או רפלקציה על הדרך בה הקבוצה הפנימה ויישמה את ערכי הליבה של FIRST. אתם יכולים להיעזר בפוסטר ערכי הליבה, או פשוט לספר לשופטים על הדברים המשמעותיים שקרו לכם במעלך העונה. גם כאן אתם לא חייבים למלא את 3 הדקות, אך אין לחרוג מזמן זה. אנא השתדלו לערב את כל חברי הקבוצה בהצגות ובמתן התשובות בכל חלקי מפגש השיפוט.

להלן ההנחיות לגבי הכנת פוסטר ערכי הליבה. תוכלו להיצמד למפרט זה או להכין כל דבר העולה על דעתכם. אין חובה להכין פוסטר.

פוסטר ערכי ליבה



דוגמא לתבנית פוסטר ערכי הליבה

כאשר אתם נערכים לחדר השיפוט, שקלו להכין פוסטר ערכי הליבה. הפוסטר אינו חובה אך הוא מסייע לקבוצה להסביר ולשופטים להבין את כל הדברים החשובים שאתם רוצים לשתף. הכינו את פוסטר ערכי הליבה לפי הפורמט הבא. הכנת הפוסטר, בעיקר לקבוצות חדשות, יעזור לשופטי ערכי הליבה בתחרות ללמוד יותר על הקבוצה שלכם ועל הסיפור הייחודי שלה. אם החלטתם להשתמש בפוסטר ערכי הליבה, תוכלו להעלות אותו למערכת התחרות לפני התחרות.

דונו עם הקבוצה על האופן שבו הקבוצה אימצה את ערכי הליבה בעונה, הן במפגשי הקבוצה והן בחלקים אחרים של החיים. ערכו רשימה של דוגמאות. בקשו מהקבוצה שלכם לתת דוגמאות המדגישות את [ערכי הליבה](#) הסציפיים שלהלן:

- **גילוי:** ספקו דוגמאות לדברים שהקבוצה שלכם גילתה ושלא התמקדו בהשגת יתרון בתחרות או בזכייה בפרס. ספרו לשופטים איך הקבוצה יצרה איזון בין שלושת החלקים של FIRST LEGO League Challenge, בייחוד אם אחד החלקים הלהיב אתכם יותר מהאחרים.
- **השפעה:** תנו דוגמאות לאופן בו הקבוצה יישמה את ערכי הליבה ודברים נוספים שלמדתם ב-FIRST LEGO League Challenge במצבים מחוץ לפעילויות בקבוצה. ספרו לשופטים איך חברי הקבוצה שילבו רעיונות, מיומנויות ויכולות חדשות בחיי היומיום שלהם ואם לפעילות הקבוצה הייתה השפעה על אחרים.
- **הכלה:** תארו את האופן שבו הקבוצה שלכם האזינה לרעיונות מכל אחד, שקלה אותם ודאגה שכל חבר בקבוצה ירגיש חלק חשוב בקבוצה. שתפו עם השופטים איך חברי הקבוצה השיגו יותר באמצעות העבודה יחדיו מאשר היו משיגים לו עבדו לבד.
- **שיתוף פעולה תחרותי:** תארו את האופן שבו הקבוצה שלכם מכבדת את רוח התחרות הידידותית. כללו מידע על הדרך שבה הקבוצה שלכם סייעה ו/או קיבלה עזרה מקבוצות אחרות. שתפו עם השופטים איך חברי הקבוצה שלכם עוזרים זה לזה ואיך הם עוזרים לקבוצות אחרות כדי להתכונן לחוויה תחרותית שעלולה להיות גם מלחיצה.
- **שונות:** השתמשו במרכז הפוסטר כדי להדגיש דברים אחרים שהקבוצה שלכם רוצה לשתף עם השופטים לגבי ערכי הליבה הנותרים. שקלו אולי לשתף דוגמאות לרוח צוות, חדשנות או עבודת צוות.

משחק הרובוט

כל קבוצה צריכה להכיר ולהבין את משחק הרובוט בעונת עונת FIRSTLEGO של CARGO CONNECTSM League Challenge. אתם נדרשים להכיר את המסמכים הבאים: סידור המגרש, חוקים, משימות משחק הרובוט ועדכונים, אותם ניתן למצוא [באתר FIRST](#).

מיקום: שני מרצי הרובוט יכנסו לזירה ויעמדו ליד שולחן המשחק, שאר חברי הקבוצה יחד עם המלווים יעמדו מאחורי הגדר התוחמת את אזור הזירות. במידה ומריצי הרובוט מתחלפים במהלך המקצה, עדכנו את אחראי התור, שיעדכן את בעלי התפקיד הרלוונטיים לעניין ויראו לכם היכן לעמוד.

מריצים: לפי חוק R08, מותר רק לשני מריצים להימצא ליד הזירה בבת אחת, אולם מותר להחליף מריצים בכל זמן. בשל מגבלות קורונה, נאפשר לשני המריצים בלבד להיכנס למתחם הזירה. בקבוצות שמעוניינות להחליף מריצים, נאפשר לעוד 2 חברי קבוצה (סה"כ 4) להיכנס למתחם. לא נוכל לאפשר כניסה של יותר מ-4 חברי קבוצה למתחם הזירה.

מטרת מקצה האימונים לאפשר לקבוצה לכייל את הרובוט, לחוות את ההתנהלות בזירה וכמובן, להפיג מעט חששות. מקצה זה, כשמו כן הוא, מקצה אימונים וניקודו אינו נלקח בחשבון בדירוג הקבוצה בזירה, גם אם הוא היה בעל הניקוד הגבוה מבין כל יתר המקצים בתחרות.

הניקוד הקובע על ביצועי רובוט של הקבוצה יהיה הניקוד הגבוה ביותר, מבין שלושת סבבי המשחק הרשמיים.

במקרה של חילוקי דעות לגבי ביצועי הרובוט, **התלמידים** יכולים לפנות לשופט הזירה. במידה והתשובה לא מניחה את דעתם ניתן לפנות גם לשופט הזירה הראשי. פסיקת שופט הזירה הראשי הינה סופית ומחייבת, במידה וחברי הקבוצה יבחרו לא לחתום על הניקוד, הניקוד למקצה זה יהיה אפס, קחו נתון זה לפני קבלת ההחלטה הסופית בנושא.

הקפידו לוודא שאתם לא לוקחים דגמים או חלקי משימה משולחנות הזירה והאימונים.

זכרו לפנות לשופטים בצורה מכובדת, בהתאם לערכי הליבה של FIRST. כבדו את השופטים ואת הקבוצות האחרות. בכל מקצה רשמי, שופטי הזירה יעריכו גם את המקצועיות האדיבה שלכם.

שימו לב, כל שליטה מרחוק או תחלופת נתונים עם הרובוטים (כולל Bluetooth) במהלך משחקי הזירה אינה חוקית. קבוצה שתעשה שימוש באמצעים אלו - תיפסל!

טקס הסיום

לפני תחילת הטקס כל קבוצה מתבקשת לשלוח עד שלושה נציגים שישבו במקום שיוגדר לשם כך. בתחילת הטקס, יוזמנו כל המנטורים למצעד הוקרה ויעלו על במת האולם.

מדליות: כל מנטור יקבל את מדליות ההשתתפות עבור קבוצתו (עד 11 מדליות לכל קבוצה).

גביעים: במהלך טקס חלוקת הפרסים, שלושת הנציגים הנבחרים יגיעו לקבל את הפרס.

תעודות פרסים: תעודות פרסים יחולקו לקבוצות הזוכות יחד עם הגביעים.

תעודות השתתפות: תעודת השתתפות קבוצתית יחולקו לקבוצות בתום כל חדר שיפוט. את תעודות ההשתתפות האישיות ניתן יהיה להוריד מאתר FIRST בסיום התחרות.

כל חברי הקבוצות שיזכו בפרס האליפות מקום שלישי, שני וראשון מוזמנים להגיע לקבלת הפרס. נציגי הקבוצות הנוספות המעפילות לשלב האליפות (מלבד הזוכות בפרס האליפות), יוזמנו לקבל אישור העפלת שלב.

פרסים

בתחרות המוקדמות יחולקו הפרסים הבאים:

- פרס האליפות: מקום ראשון, שני ושלישי
- פרסי חובה:

- פרס ערכי הליבה - מקום ראשון, שני ושלישי
- פרס פרויקט החדשנות - מקום ראשון, שני ושלישי
- פרס תכנון הרובוט - מקום ראשון, שני ושלישי

- פרסי הרשות:

- פרס פורצי הדרך
- פרס מצוינות הנדסית
- פרס הכוכב העולה
- פרס המניעים

- פרס ביצועי הרובוט: מקום ראשון ושני

- פרס המדריך/המנטור (פרס אישי)

מספר הפרסים בכל קטגוריות אלה יהיה תלוי במספר הקבוצות המשתתפות בתחרות. יתכן שחלק או כל פרסי הרשות לא יוענקו כלל. קבוצה תוכל לזכות רק בפרס אחד מכל קטגוריות אלה, מלבד הפרס על ביצועי הרובוט ופרס המנטור המצטיין, שניתן לזכות בהם בנוסף לפרס אחר.

פרס האליפות והעפלת הקבוצה לתחרות האליפות יקבעו על פי הישגים בולטים ומאוזנים בתחום ערכי הליבה, פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וביצועי הרובוט, שמשקלו של כל תחום הינו 25%.

זכאות לפרסים ולעליית שלב בתחרויות

הזכאות לפרסים, לפרסי האליפות ולעליית שלב בתחרות נקבעת על פי עקרונות המנחים את FIRST ברמה העולמית ובהתאם לכך גם בישראל וכוללים כללים מחייבים ותהליך שיפוט.

כללים מחייבים

על מנת להיות מועמדות לאחד מפרסי הליבה:

- הקבוצה חייבת להשתתף בכל אחד מתחומי השיפוט ובמשחק הרובוט בזירה.
- כל חברי הקבוצה צריכים להשתתף בכל תחומי השיפוט.
- קבוצה יכולה למנות עד 10 חברים.
- כל חברי הקבוצה צריכים להפגין מקצועיות אדיבה ושמירה על ערכי FIRST בתחרות ולאורך העונה.

תהליך השיפוט

תהליך השיפוט וקביעת מועמדות לפרסים/עליית שלב מורכב ממספר שלבים:

- כל קבוצה מציגה את פעילותה בכל אחד מתחומי השיפוט. בשלב זה מעריכים השופטים את הישגי הקבוצה על פי ההצגה של התלמידים בחדר השיפוט ובהתאם לשאלות ולתשובות במהלך השיפוט.
- בתום חדר השיפוט, כל צוות שופטים ממלא מחוון לקבוצה, בו הוא מציין את רמת הקבוצה בכל אחת מהקטגוריות, רושם משוב ומסמן חוזקות שזוהו בקבוצה.
- בנוסף, במהלך היום ותוך כדי תהליך השיפוט, השופטים מדרגים את הקבוצה ביחס לשאר הקבוצות שנבחנו באותו חדר השיפוט (בסדר יורד: מהקבוצות הבולטות ביותר ומטה).
- בתום תהליך השיפוט, מתכנסים כל **שופטי התחום**, מכל חדרי השיפוט, מציגים מידע על הקבוצות שבחנו, דנים ומדרגים את הקבוצות המועמדות לפרסים של אותו התחום. תהליך זה מתקיים בכל בית בנפרד.
- לאחר מכן מתכנסים כל **שופטי התחרות** לדיון לקביעת הזוכות באליפות, הזוכות בפרסי ליבה והקבוצות המעפילות לשלב הבא.
- קבלת ההחלטות מתבצעת בתהליך דיון, על בסיס שקלול הדירוג הכללי של הקבוצה בכל קטגוריות האתגר (תכנון הרובוט, פרויקט החדשנות, ערכי הליבה וביצועי הרובוט בזירה) וביחס לכל באותו בית בתחרות.
- זכרו כי החל מהעונה, שופטי הזירה מעריכים את הקבוצות בזירה על מקצועיות אדיבה. הערכה זו נלקחת בחשבון במהלך דיוני השופטים על קביעת מועמדים לפרס ערכי הליבה.

מועמדות לפרס האליפות ו/או עליית שלב בתחרות:

- על מנת שקבוצה תהיה מועמדת לפרסי האליפות, עליה להיות בולטת באופן מובהק בכל תחומי השיפוט ובמשחק הרובוט.
- על מנת שקבוצה תהיה מועמדת להעפלה לתחרות האליפות, עליה להיות בולטת בכל תחומי השיפוט ובביצועי הרובוט בזירה.
- בעת ההחלטה על פרס האליפות והעפלת שלב, ביצועי הרובוט בזירה מהווים משקל שווה ערך להערכה בשלושת תחומי הליבה.

העפלה לתחרות האליפות

העפלה לתחרות אליפות תתאפשר לכ-20% מהקבוצות הלוקחות חלק בתחרות, על בסיס עמידה בקריטריונים המחייבים שלעיל. קבוצות שתעפלנה לתחרות האליפות תידרשנה לבצע רישום לתחרות ולשלם דמי השתתפות על סך 1,500 ₪ לקבוצה. האליפות תתקיים היכל הפיס ארנה, דרך דוד בנבנישתי 1, ירושלים, ב-14 במרץ 2022.

לאחר התחרות

- הנכם מוזמנים להגיע לצפות ולהתנדב בתחרות האליפות של FIRST LEGO League Challenge בישראל.
- הקבוצות מוזמנות להמשיך ולפעול, עד לסוף שנת הלימודים וגם מעבר.
- אפשרויות להמשך פעילות:
 - ביצוע משימות נוספות משולחן המשחק, תוך לימוד שימוש בחיישנים ופונקציות בהן לא השתמשתם.
 - המשך לימודי רובוטיקה והכשרת תלמידים חדשים.
 - שיתוף הקהילה בפרויקט החדשנות.
 - הדגמת ביצועי הרובוט לקהילה.
 - תכנון ועריכת תחרות Off-season, נשמח לסייע לקבוצות או ארגונים המעוניינים לקיים פעילות זו.

רשימת ציוד מומלצת לתחרות

תו ירוק וטופסי הסכמה - חובה
דף מידע על הקבוצה, בשלושה עותקים לפחות
רובוט, זרועות וציוד נלווה
מחשב נייד, סוללה ומטען
סוללות חדשות/חלופיות ומטען
כבל USB (שימוש Bluetooth אסור)
כבל חשמל מאריך ומפצל
קופסה לנשיאת הרובוט והזרועות
שטיח + דגמי משימה – לשימוש באזור הרינג
חומרים, אביזרים וציוד לחדר השיפוט
פוסטר ערכי ליבה (אופציונלי)
חוברת תיעוד תכנון הרובוט (אופציונלי)
תיעוד תוכנת הרובוט
גיבוי בדיסק-און-קי של תוכנת הרובוט (אופציונלי ורצוי)
ציוד עידוד ואביזרי שיווק (אופציונלי)
חוקים, משימות ועדכונים
ארוחה, שתייה ונשנושים למשתתפים עד לשעות הערב
משחקי חברה ופעילויות להפגת המתח וזמן ההמתנה

יש לכם רעיונות נוספים? הוסיפו לרשימה!

סימון אוטובוסים

מומלץ להדפיס דף זה בגודל A3.

	מספר קבוצה	שם ביה"ס	יישוב