

# עדכוני אתגר SUPERPOWERED

(נערך לאחרונה 12/01/2023)

## חדש

עדכון מקומי IL03, תוספת להבהרה C07

## עדכונים

### עדכון מקומי IL03 - רובוט יצא מאזור הבית רק בשיגור חוקי

העדכון הבא מוסיף טקסט לחוק מס' 4 ב-"במהלך המקצה | בתוך הבית". הטקסט החדש מופיע כ**אדום**:

(במהלך המקצה) למריצים אסור לגעת בשום דבר מחוץ לאזור הבית שלהם, או לגרום למשהו לנוע או להתפרש אל מחוץ לאזור זה, מלבד הרובוט **באמצעות שיגור חוקי**.

המשמעות היא שהוצאת הרובוט מאזור הבית במהלך המקצה מותרת רק כפי שמתואר ב-"מילון מונחים / שיגור" וב-"במהלך המקצה | בתוך הבית", סעיף 3. בפרט אסור להוציא את הרובוט מתוך אזור הבית על ידי דחיפה או זריקה באמצעות היד.

### עדכון מקומי IL02 - כשמפריעים לרובוט הנוגע בדינוזאור הצעצוע

העדכון הבא מפרט מה קורה כאשר מפריעים לרובוט הנמצא במגע עם דינוזאור הצעצוע (הגדול):



בזמן הפרעה, כשהרובוט לחלוטין מחוץ לבית, ודינוזאור הצעצוע נמצא במגע עם הרובוט, יש להחזיר את דינוזאור הצעצוע (ויחידת אנרגיה או סוללה נטענת הנמצאת בתוכו) לאזור הבית הימני.

לאחר החזרת דינוזאור הצעצוע לאזור הבית הימני, יש להמשיך לפי ההוראות של "במהלך המקצה | מחוץ לבית" (החזרת הרובוט לאחד מאזורי הבית לפי בחירת המריצים, טיפול באביזרי משימה אחרים שנמצאים במגע עם הרובוט, איבוד אסימון דיוק, שיגור מחדש). אם הרובוט נמצא חלקית באחד מאזורי הבית, עדכון זה לא רלוונטי, יש לנהוג לפי ההוראות של "במהלך המקצה, מחוץ לבית".

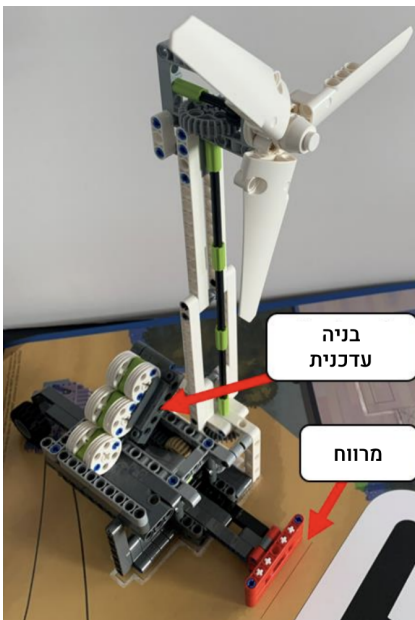
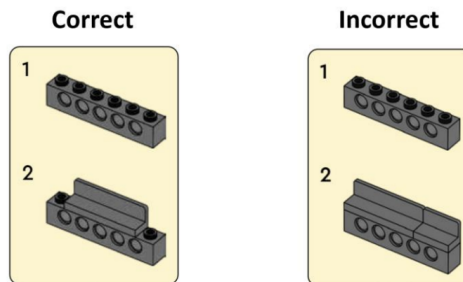
עדכון זה מחזק את הכלל הבא לגבי דינוזאור הצעצוע, ומונע העברה ידנית שלו למצב מנקד (אזור הבית השמאלי).

במהלך המקצה | מחוץ לבית (עמוד 21), פסקה 2:  
"לקבוצות גם אסור להפריע לרובוט בצורה שתגרום לקבוצה להשיג נקודות בשל הפרעה."

**עדכון מקומי IL01 - ההגדרה של "רובוט" - בתרגום של [מדריך המשחק](#),**  
בפרק "מילון מונחים" (עמוד 16) נשמטה ההגדרה של "רובוט".  
ההגדרה להלן, וגם הוספה ל[מדריך המשחק](#):

**רובוט:** הבקר וכל ציוד שמחובר אליו ביד, ושאינו מיועד להפרד ממנו, אלא ידנית.

**עדכון U02 - הוראות לבניית דגם טורבינת הרוח -** שלב 59 בהוראות הבניה של דגם משימת טורבינת הרוח [עודכן](#). הוראות הבניה הנכונות מוצגות להלן:



טורבינת הרוח צריכה להיות ממוקמת כך שיש מרווח בין הקו על שטיח המשימות לבין הידית האדומה. הדגם המעודכן והמרווח נראים בתמונה:

נקודות שקבוצה תאבד בשל דגם משימה בתחרות שלא נבנה או לא הוצב בהתאם להוראות העדכניות, צריכות להיות מוענקות לטובת הקבוצה ("להנות מחמת הספק").

**עדכון U01 - שילוב עם דגם משימה** - החוק הבא חל גם בתוך וגם מחוץ לאזורי הבית: "אם אתם משלבים דגם משימה עם כל דבר (כולל הרובוט), השילוב צריך להיות רופף או פשוט מספיק, כך שאם תתבקשו, תוכלו לשחרר את דגם המשימה בדיוק במצבו המקורי, ומיד."

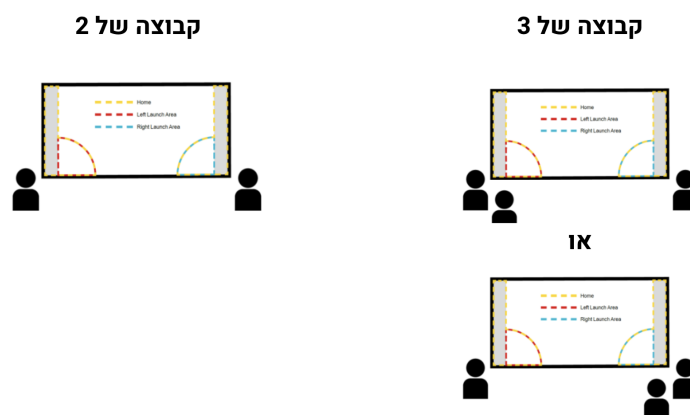
## הבהרות

**הבהרה מקומית IL02 - הכנה למקצה - סעיף 4** - קבוצות של 4 ילדים או יותר חייבות להציב 4 מריצים (שניים מכל צד). האפשרות להציב פחות מריצים שהוזכרה ב-C05 היא לקבוצות קטנות של 2 או 3 ילדים (בד"כ אין קבוצות כאלה בישראל).

**הבהרה C07 - במהלך המקצה | בתוך הבית - טיפול** - למפעילים אסור להעביר **ידנית** שום דבר מאזור בית אחד לאחר. **מותר להעביר דברים על ידי רובוט המשוגר בשיגור חוקי ופועל בצורה אוטונומית.**

**הבהרה C06** - אין צורך בהבהרה זו, היא מכוסה עי הבהרה C07

**הבהרה C05 - הכנה למקצה - סעיף 4** - בפרק הכנה למקצה מציין: "חברי הקבוצה צריכים בשלב זה להתפצל לשני צוותים, כאשר כל צוות באחד משני צידי הזירה (ימין ושמאל). חברי צוות אלו לא רשאים להחליף צד במהלך המקצה. אם אפשר, מקמו שני מריצים לצד כל אזור בית". לקבוצות של 2 או 3 ילדים בלבד, הסידור יהיה כלהלן:

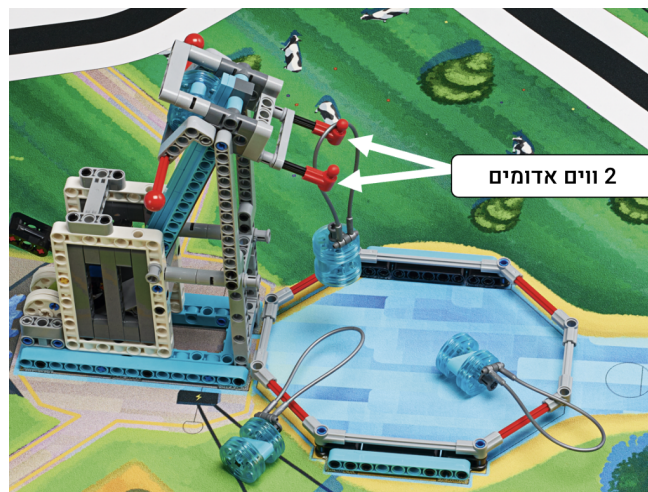


חברי צוות אלו לא רשאים להחליף צד במהלך המקצה

**הבהרה C04 - משימה 05 רשת חשמל חכמה** - הבהרה זו אינה תקפה בתחרויות בישראל ולכן לא תפורסם בשפה העברית.

**הבהרה C03 - דרישות במשימות** - משימות מסוימות (משימות 03, 08, 12, 14, ו-15) מכילות דרישה שכדי לזכות בניקוד, יחידות אנרגיה או יחידות מים עם לולאה לא יגעו בציווד של הקבוצה בסוף המקצה. מגבלה זו חלה רק על יחידות אנרגיה או יחידות מים עם לולאה הנוגעות בציווד של הקבוצה ישירות. יחידות שאינן נוגעות ישירות בציווד של הקבוצה יכולות לזכות בניקוד.

**הבהרה C02 - הניקוד במשימה 12 מאגר מים** - במשימה זו, ישנם רק שני ווים אדומים (מוצגים בתמונה). הניקוד עבור יחידות מים עם לולאה על גבי ווים נספר לפי ווים, לא לפי יחידות. שתי יחידות מים עם לולאה על אותו וו אדום מזכות בניקוד פעם אחת בלבד.



**הבהרה 01 - סידור הזירה** - משימה 12 מאגר מים - הבהרה זו אינה רלוונטי למדריך משחק הרובוט בשפה העברית.