

# FIRST® LEGO® League Challenge

## מדריך סידור המגרש

מסמך זה הוא מדריך להצבת דגמי המשימה במצבם ההתחלתי, ונועד לשימוש בתחרויות. אין להשתמש בו כדי להעריך תוצאות של ביצוע משימות או כדי לקבוע הניקוד. להצבה נכונה של השולחן ומפת המשימות, צפו בסרטון *סידור המגרש*. לדרישות ביצוע של משימות והניקוד שלהן, השתמשו ב-*מדריך משחק הרובוט* וצפו ב-*סרטון משימות משחק הרובוט* (את כולם אפשר למצוא ב-[מפת המשאבים](#))

**חשוב:** יש לדייק בהצבת הדגמים על פי הקווים המנחים על השטיח.

חיצים אדומים במדריך זה מצביעים על נקודות חשובות שיש לבדוק כאשר מציבים או מאפסים דגם משימה לפני מקצה.

# הצבת דגמי משימה:

חסילון קריל ■

קטע שונית ○

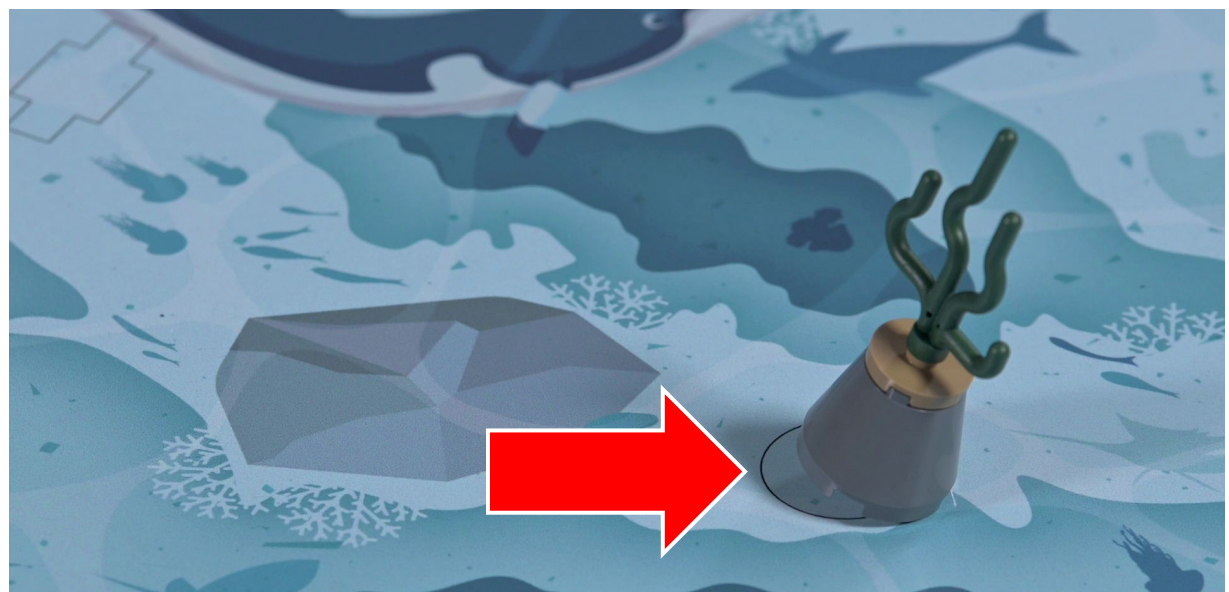
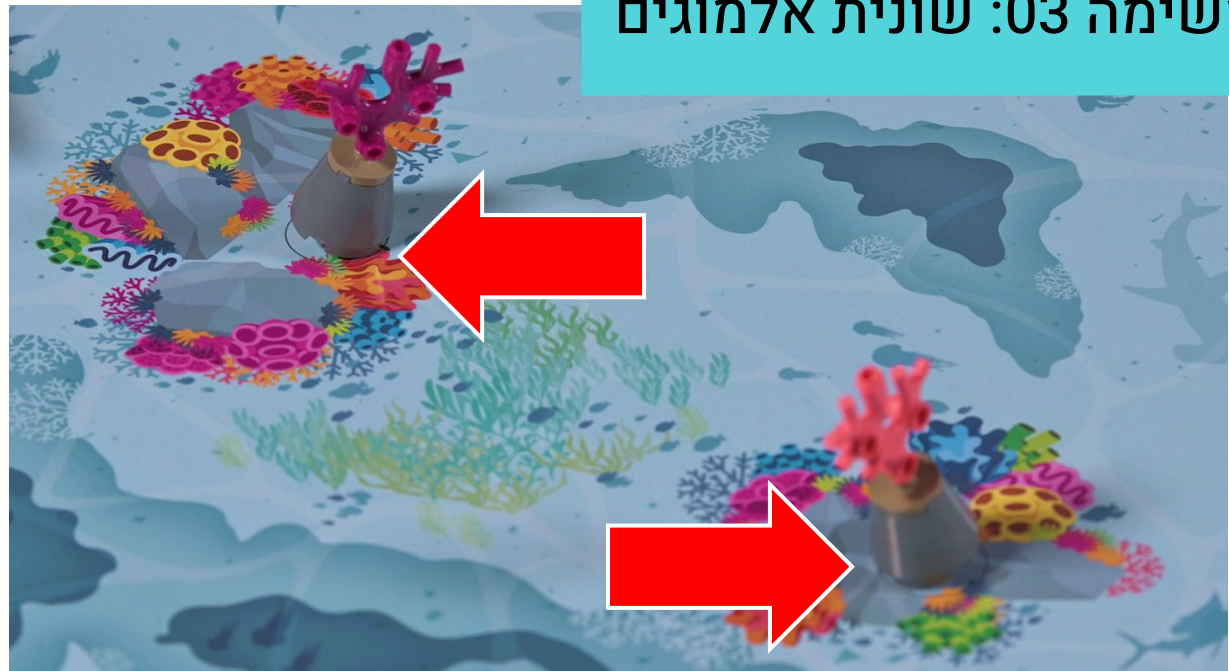
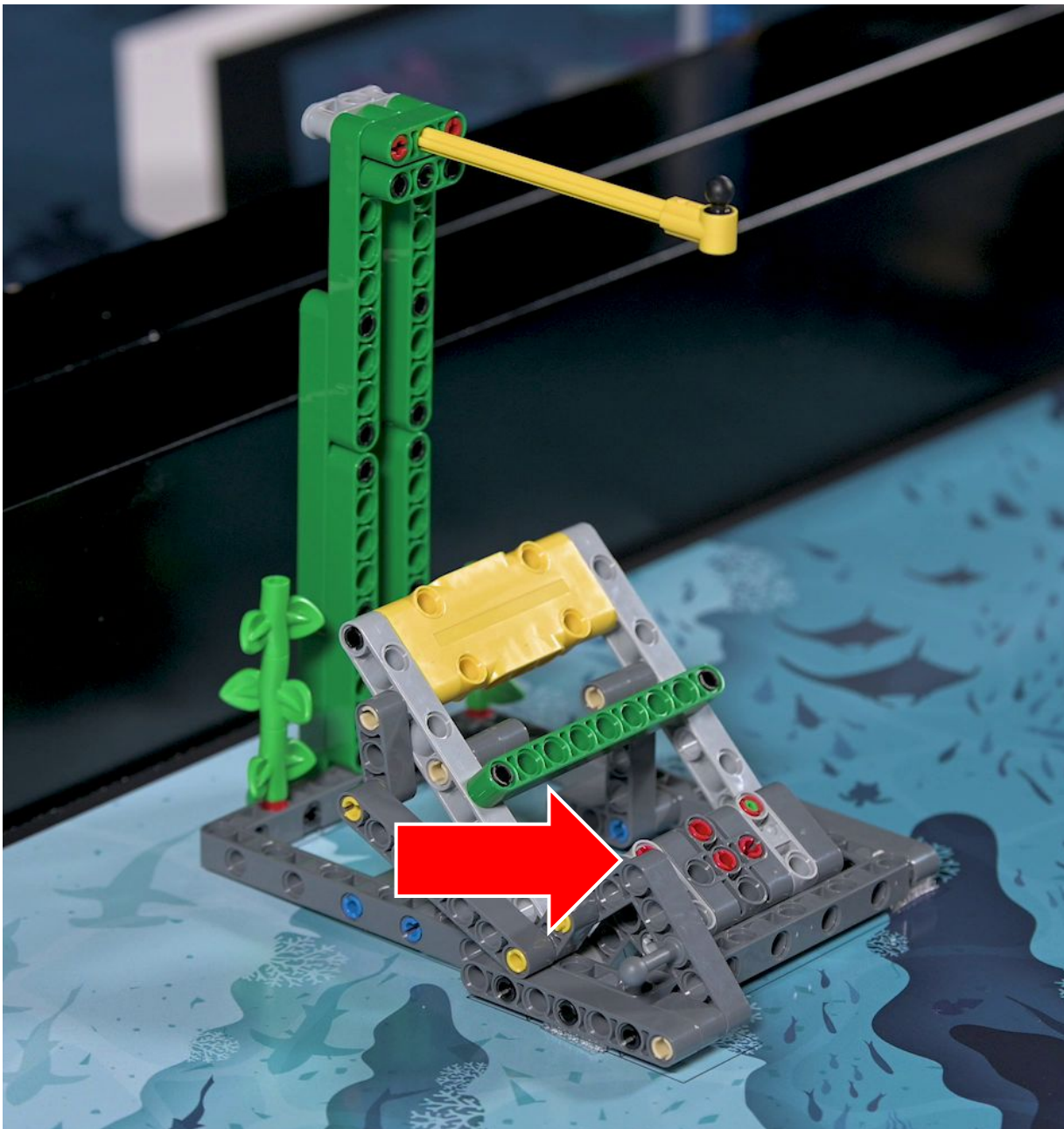


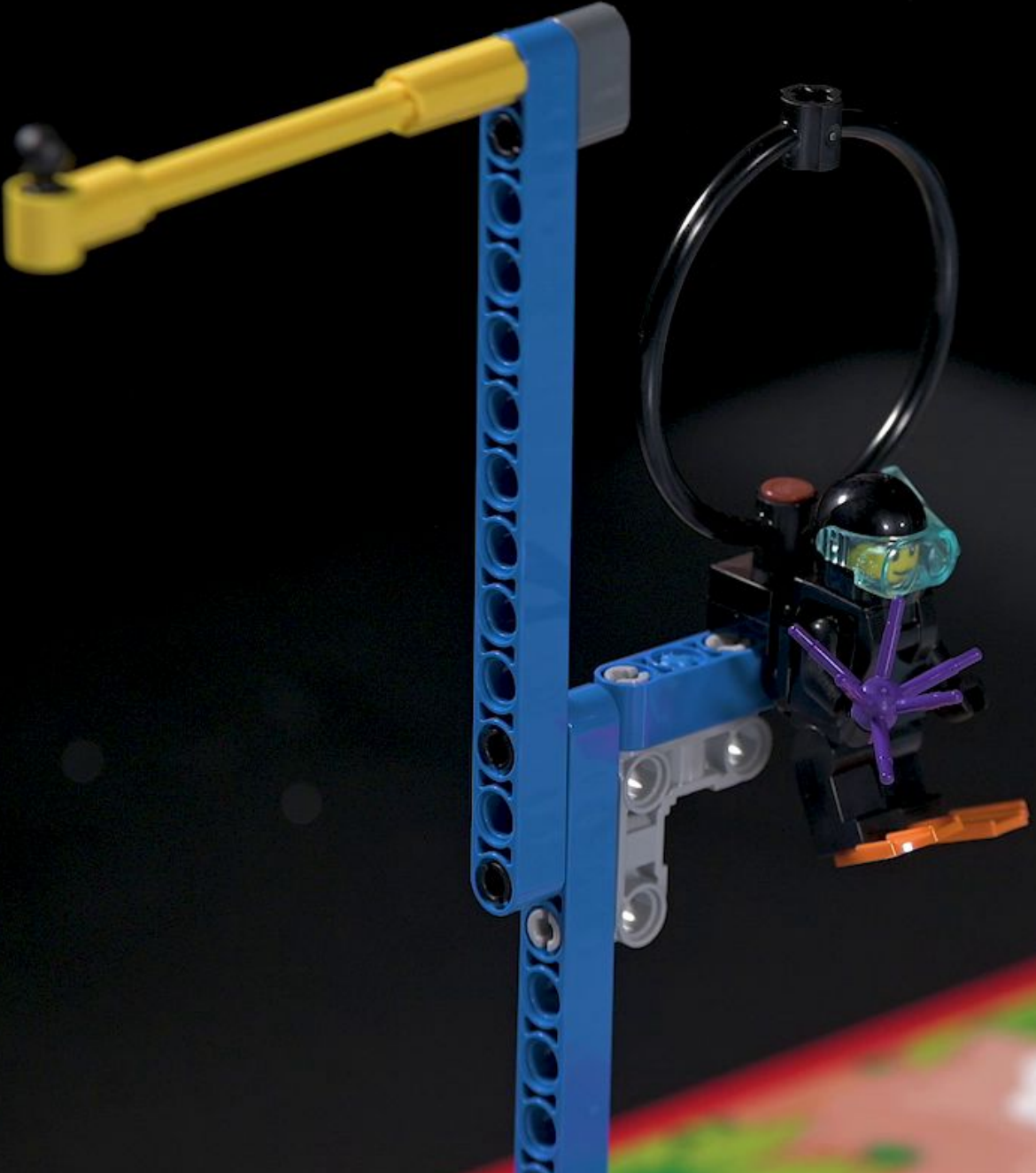
תחתית עץ האלמוגים צריכה להיות בתוך התושבת שלה, כאשר הקצה העליון של העץ נוגע בשטיח. קבוצות יכולות לבחור את הזווית ההתחלתית של עץ האלמוגים בתוך התושבת. קבוצות יכולות לבחור את הזווית ההתחלתית של עץ האלמוגים בתוך התושבת.



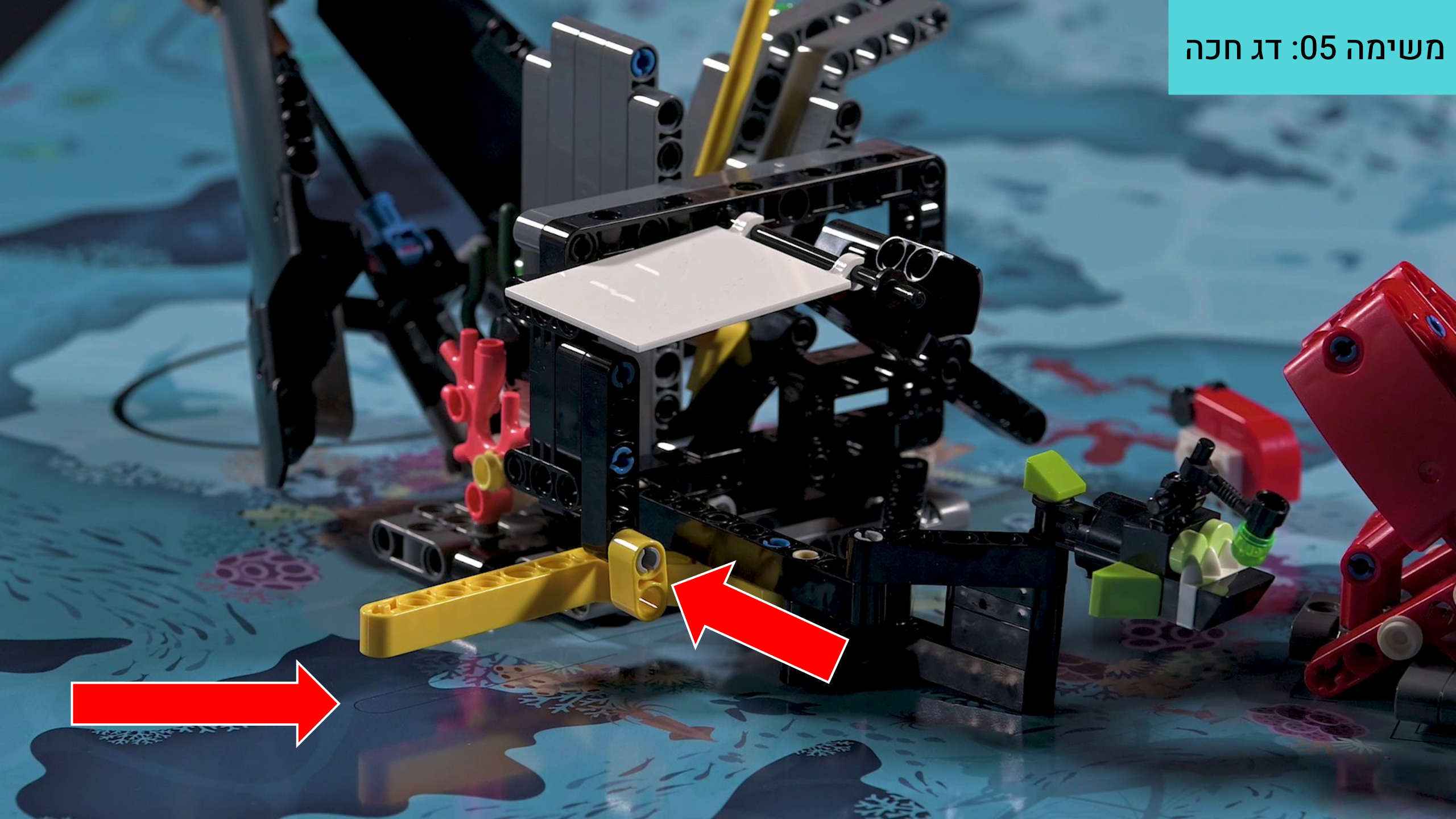
משימה 02: כריש







משימה 05: דג חכה

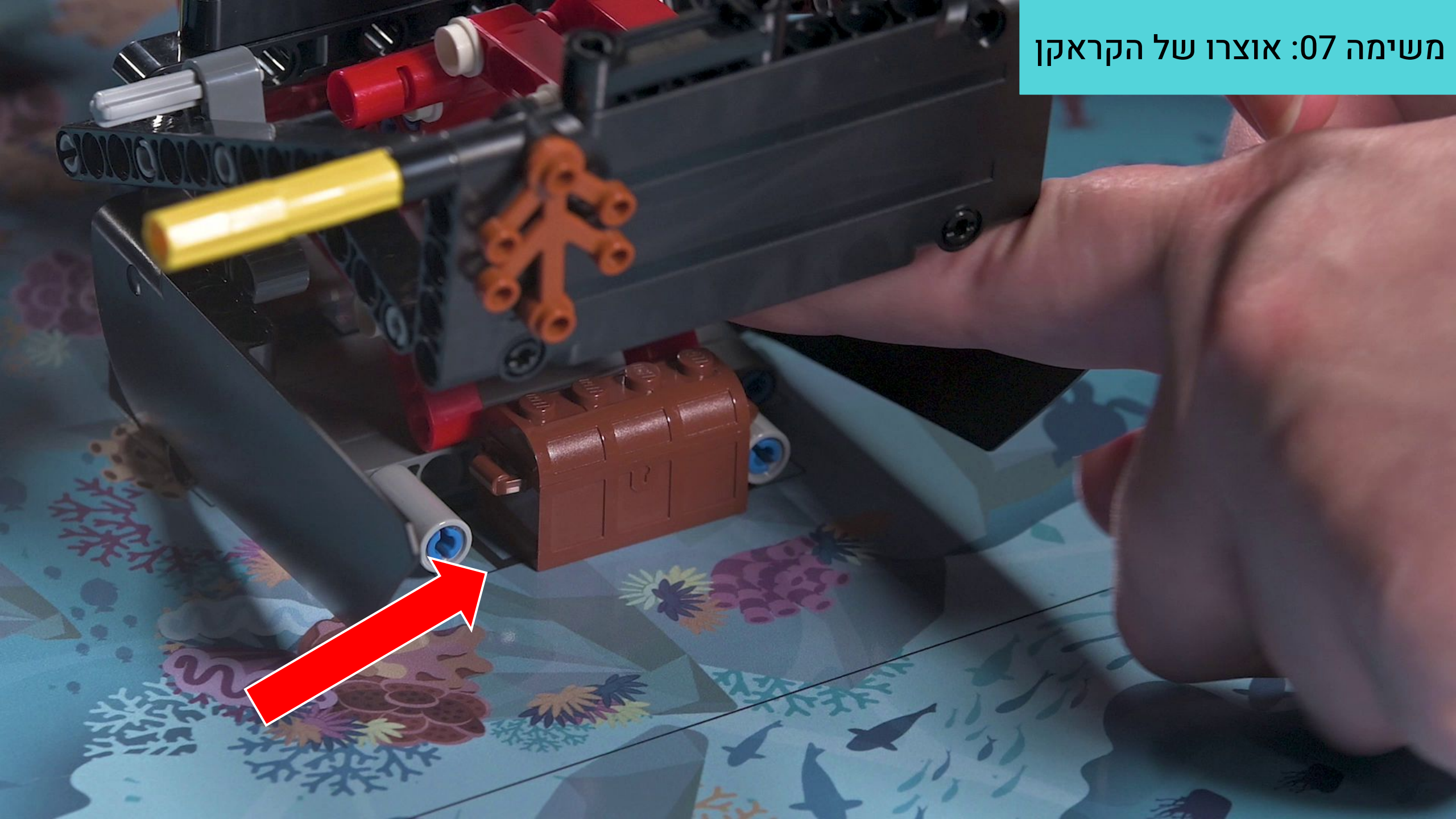


משימה 06: הרימו תורן



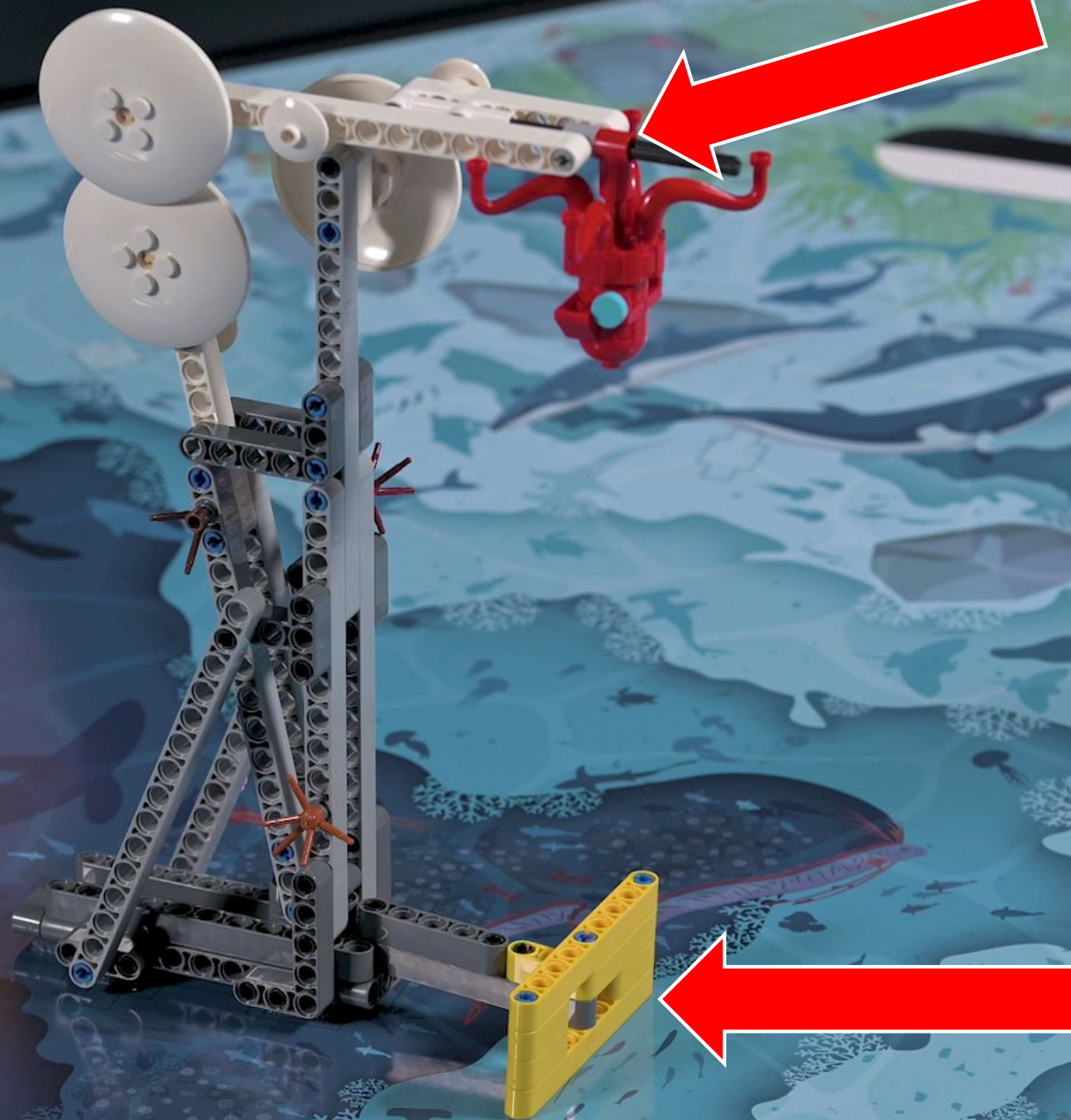


משימה 07: אוצרו של הקראקו

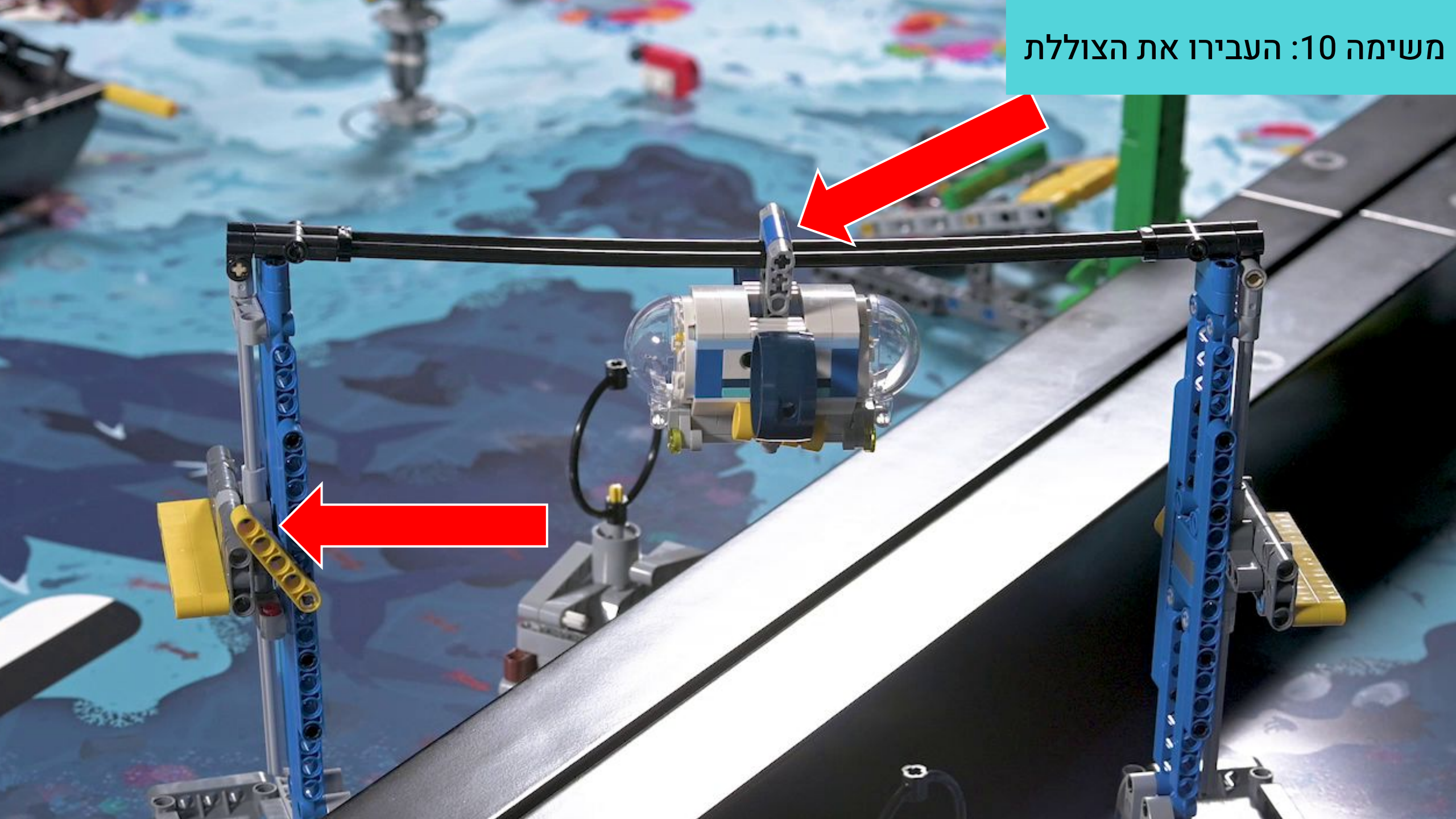




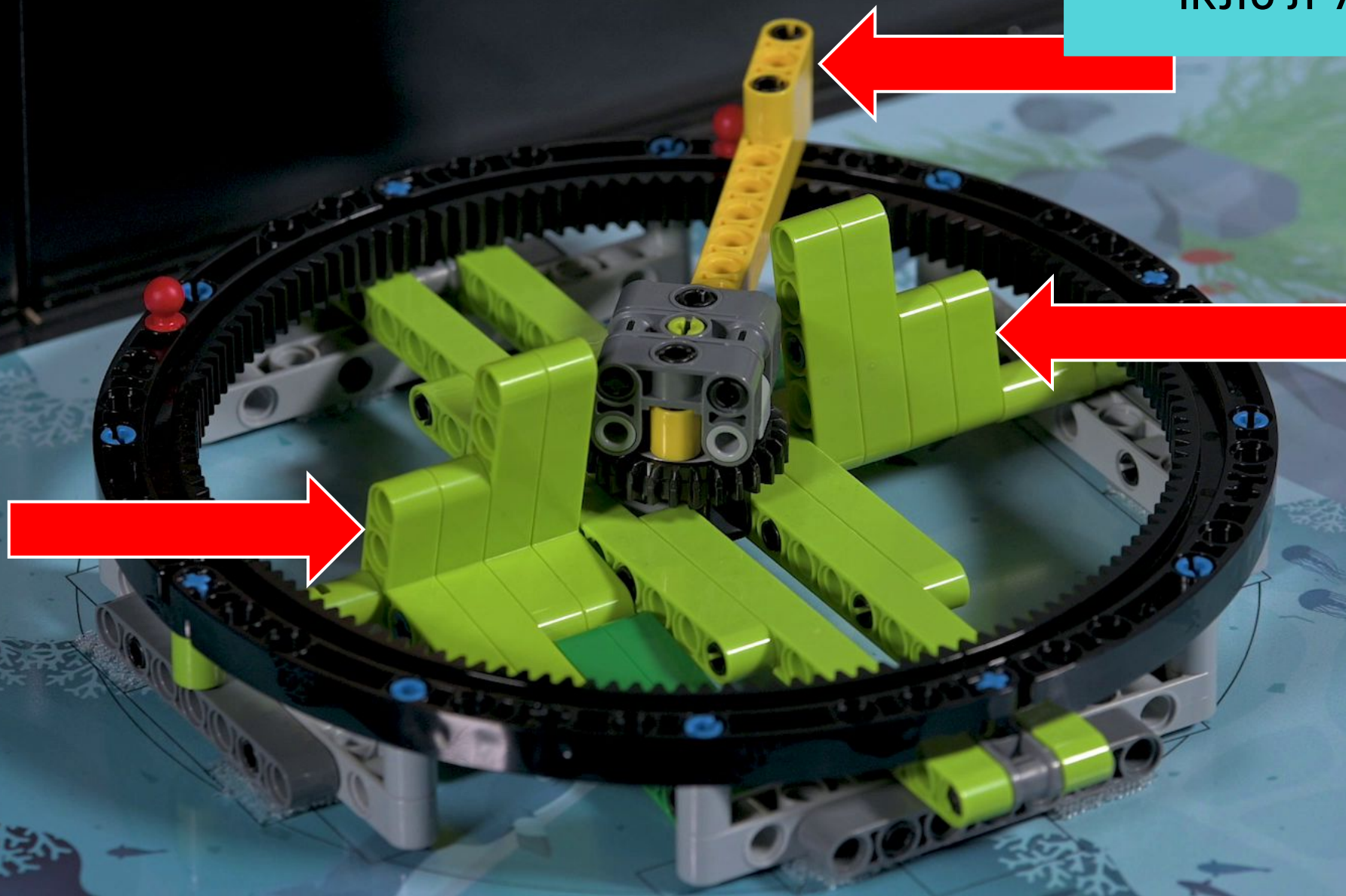
משימה 09: מפגש בלתי צפוי



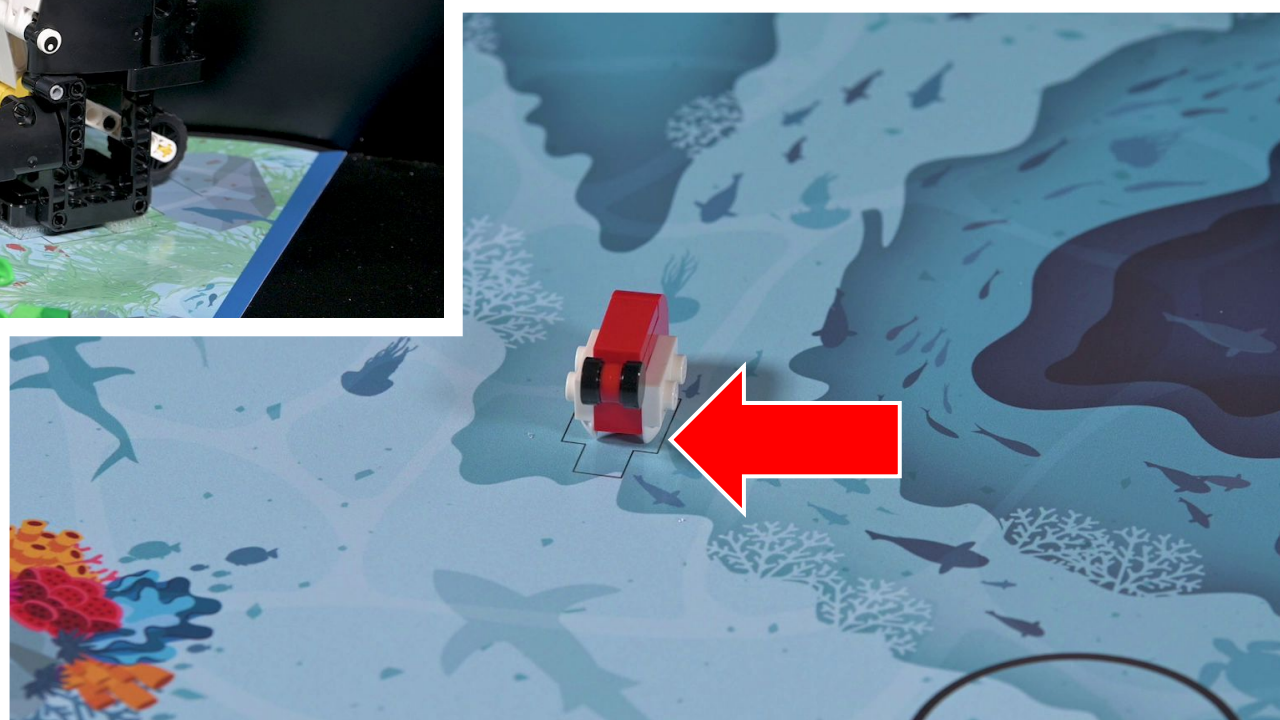
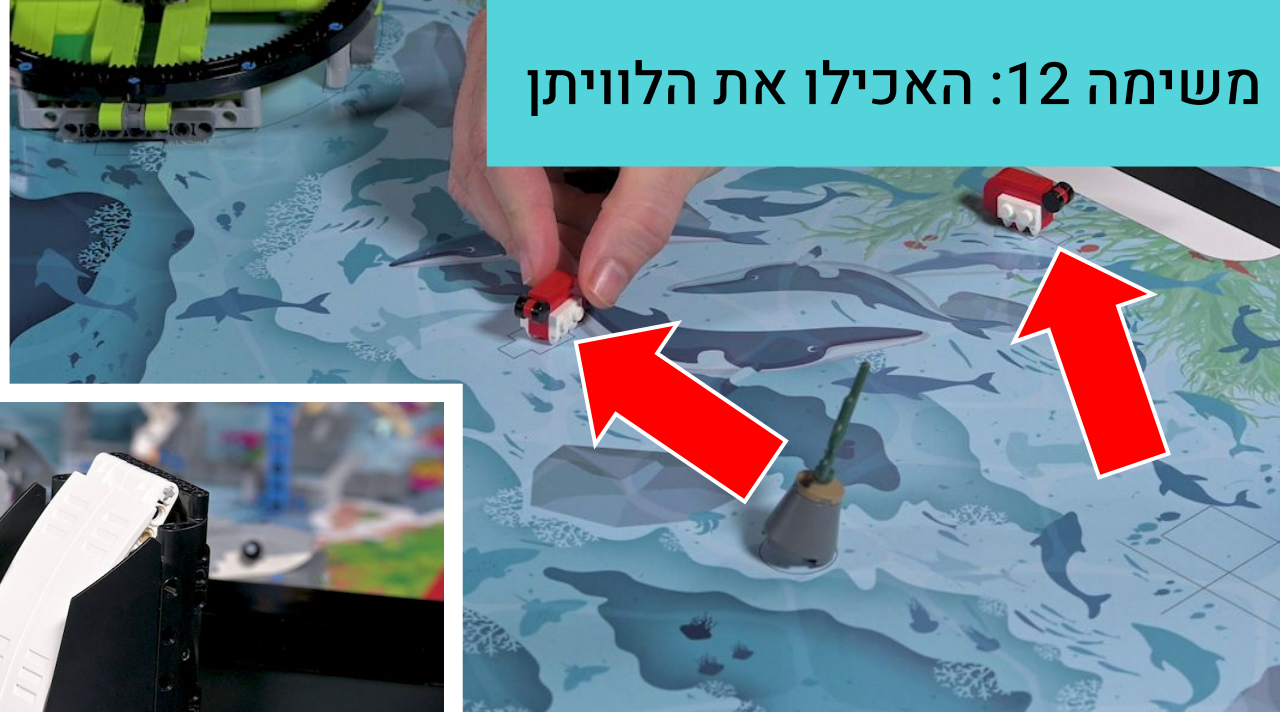
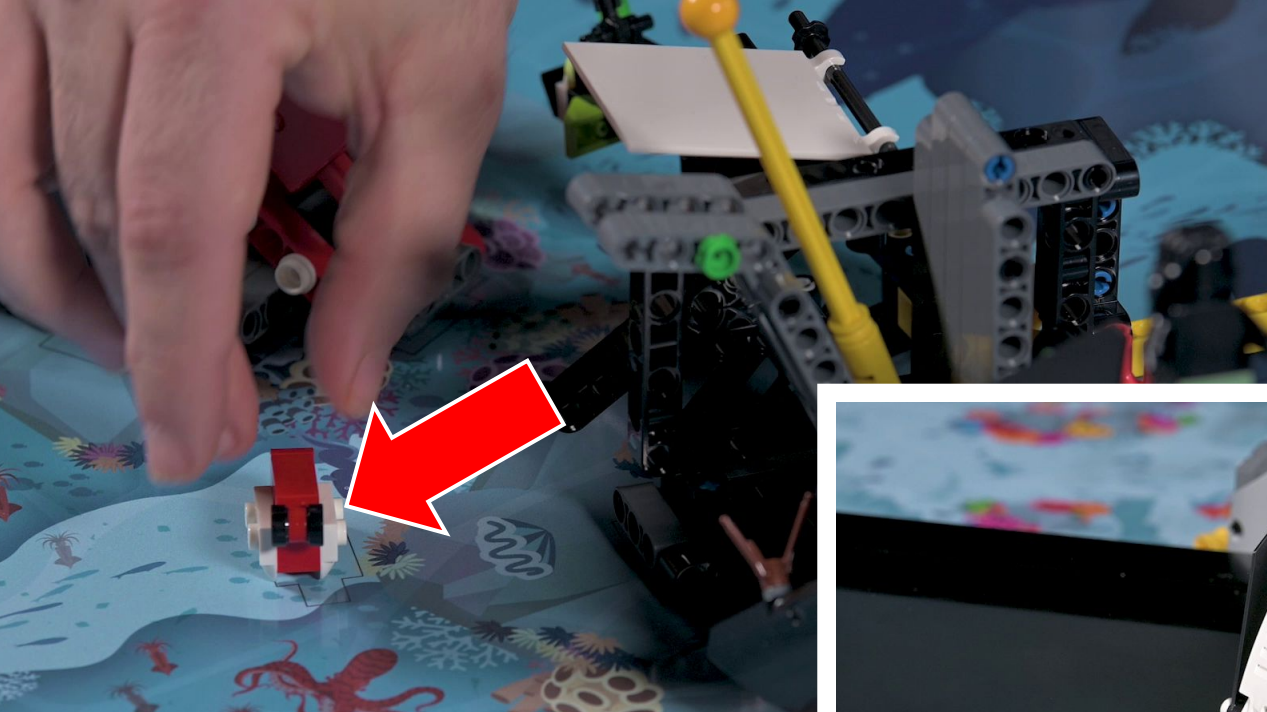
משימה 10: העבירו את הצוללת



משימה 11: תגלית סונאר



משימה 12: האכילו את הלווייתן

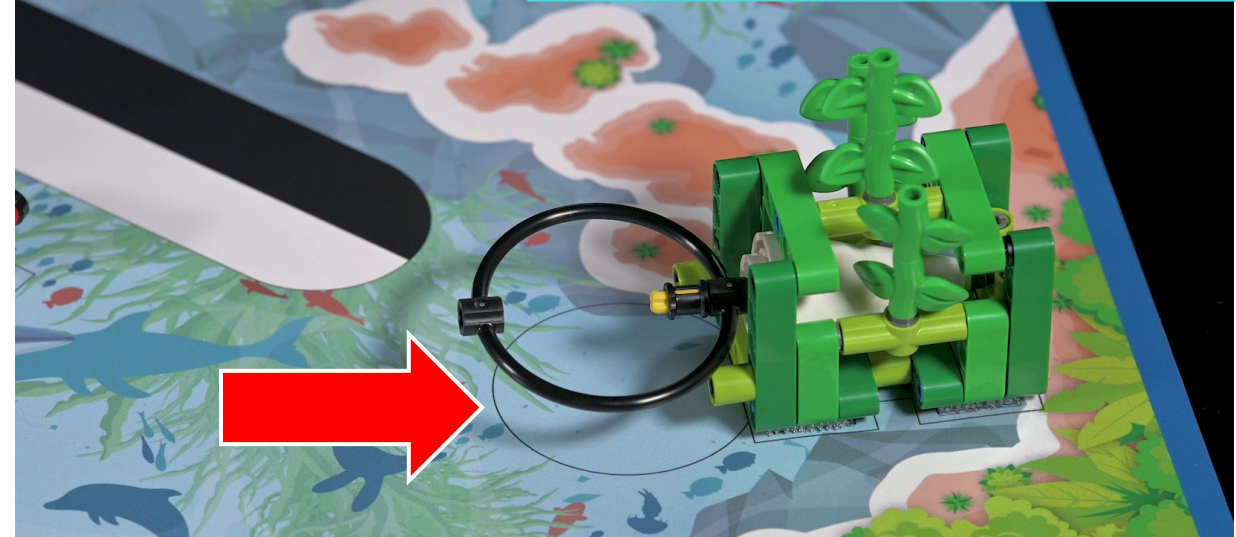


הכיוון של חסילון קריל בין הסימונים שלו על השטיח יבחר אקראית על ידי שופט הזירה לפני המקצה

משימה 13: החליפו את נתיבי השיט



דגימת פלנקטון



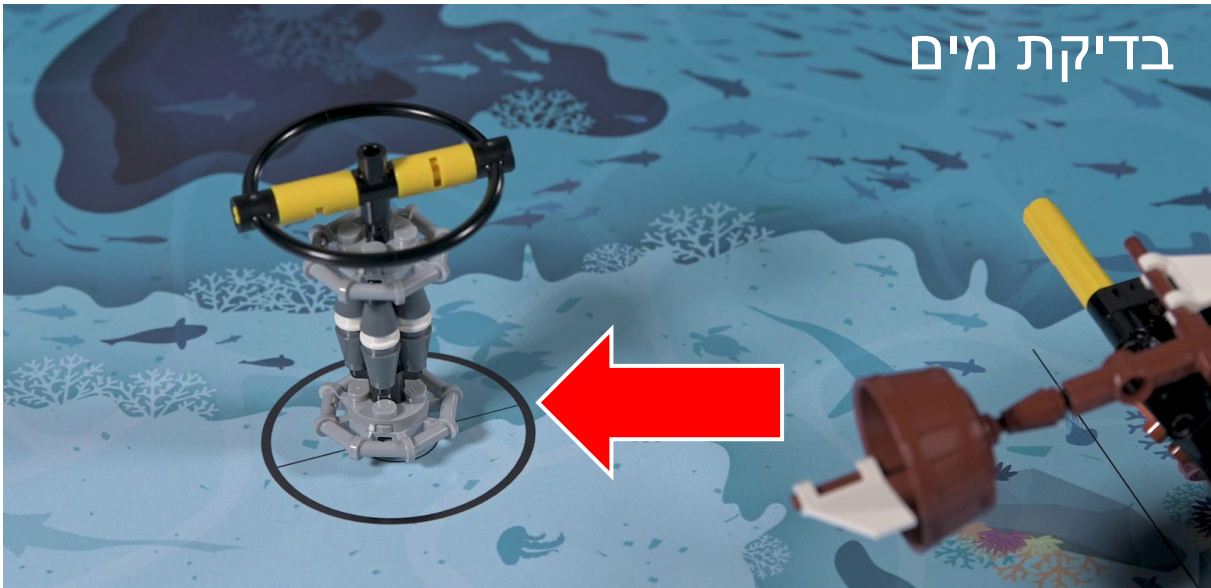
קלשון



דגימת קרקעית הים

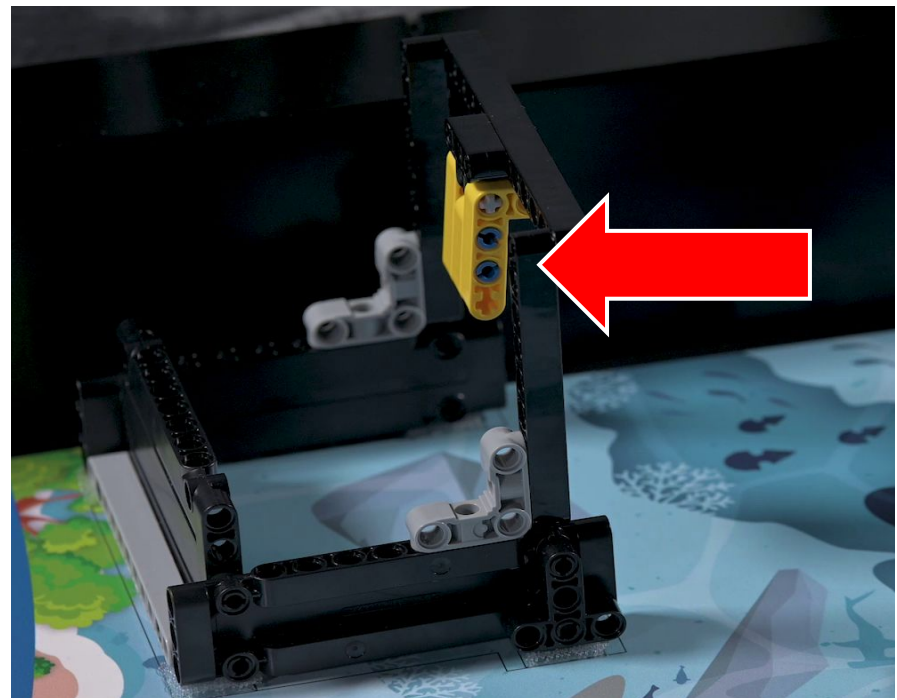


בדיקת מים





משימה 15: ספינת מחקר



הוראות הדפסה:

לקריאה נוחה ולחסכון בנייר, אנחנו ממליצים להדפיס מדריך זה בהדפסה של מספר עמודים בדף. ניתן להדפיס גם בעמודים שלמים, אם אתם מעדיפים תמונות גדולות ומפורטות.

ניתן להדפיס 2 עמודים בדף (הדפסה לאורך), או 4 עמודים בדף (הדפסה לרוחב) או 6 עמודים בדף (הדפסה לאורך)

מומלץ להדפיס בצבע.