



תחרות האליפות

מפגש הכנה למנטוריות ומנטורים 2026

A GLOBAL ROBOTICS COMMUNITY PREPARING YOUNG PEOPLE FOR THE FUTURE

ברוכים הבאים!



UNEARTHED™

תודה רבה מנטוריות ומנטורים!



הכירו את הצוות באירוע



שחר יהלום - Senior FTA



איב ריבקין - מנהל התוכנית



גילה קוסין - מנכ"לית FIRST ישראל



ג'ון משולם - מנהל מערכת אירועים



אורי לוטן - Senior Judge Advisor



יוסי קרל - Senior Head Referee



רעות רוזנבאום - סגנית מנהל אירוע

חומרי עונת 2025/26 של FIRST LEGO League Challenge



חומרי עזר

מערכי שיעור

עדכונים חשובים

באתגר UNEARTHED™, התלמידים יחקרו את העבר כדי לגלות את העתיד.

כל ממצא שאנו חושפים טומן בחובו סיפור. כל כלי, כל המצאה, כל יצירת אמנות מחברת אותנו לאנשים ולרעיונות שקדמו לנו. בעזרת מימוניות STEM ועבודת צוות, אנחנו יכולים היום לחשוף לעומק תגליות שמעולם לא חלמנו שנוכל לגלות קודם.

- ← מדריך למפגשי קבוצה
- ← מחברת הנדסית
- ← מדריך משחק הרובוט (מעודכן ל-2025...)
- ← משחק הרובוט
- ← משאבי מולטימדיה
- ← שאלות בנושא משחק הרובוט
- ← מדריך סידור זירה
- ← שאלות בנושא פרוייקט החדשנות



מסמכי האתגר

מדריכי משחק וחוקי התחרות: כל מה שצריך לדעת.

- מסמכי האתגר בדף "[אתגר העונה](#)"
 - מדריך משחק הרובוט
 - עדכוני משחק הרובוט
- [קבוצת העדכונים הרשמית בווטסאפ](#)
- [מארז ההכנה לתחרות](#)
- [פורטל האירועים](#)

● פורמט:

- חדר שיפוט אחד באורך 28 דקות לפי [תרשים הזרימה הרשמי](#)
- מקצה אימונים אחד
- ארבעה מקצי דירוג
- מסיבוטיקה
- מחוון השיפוט יהיה זמין כמה ימים אחרי האירוע ב-[Dashboard](#) של הקבוצה

● מקצועיות אדיבה:

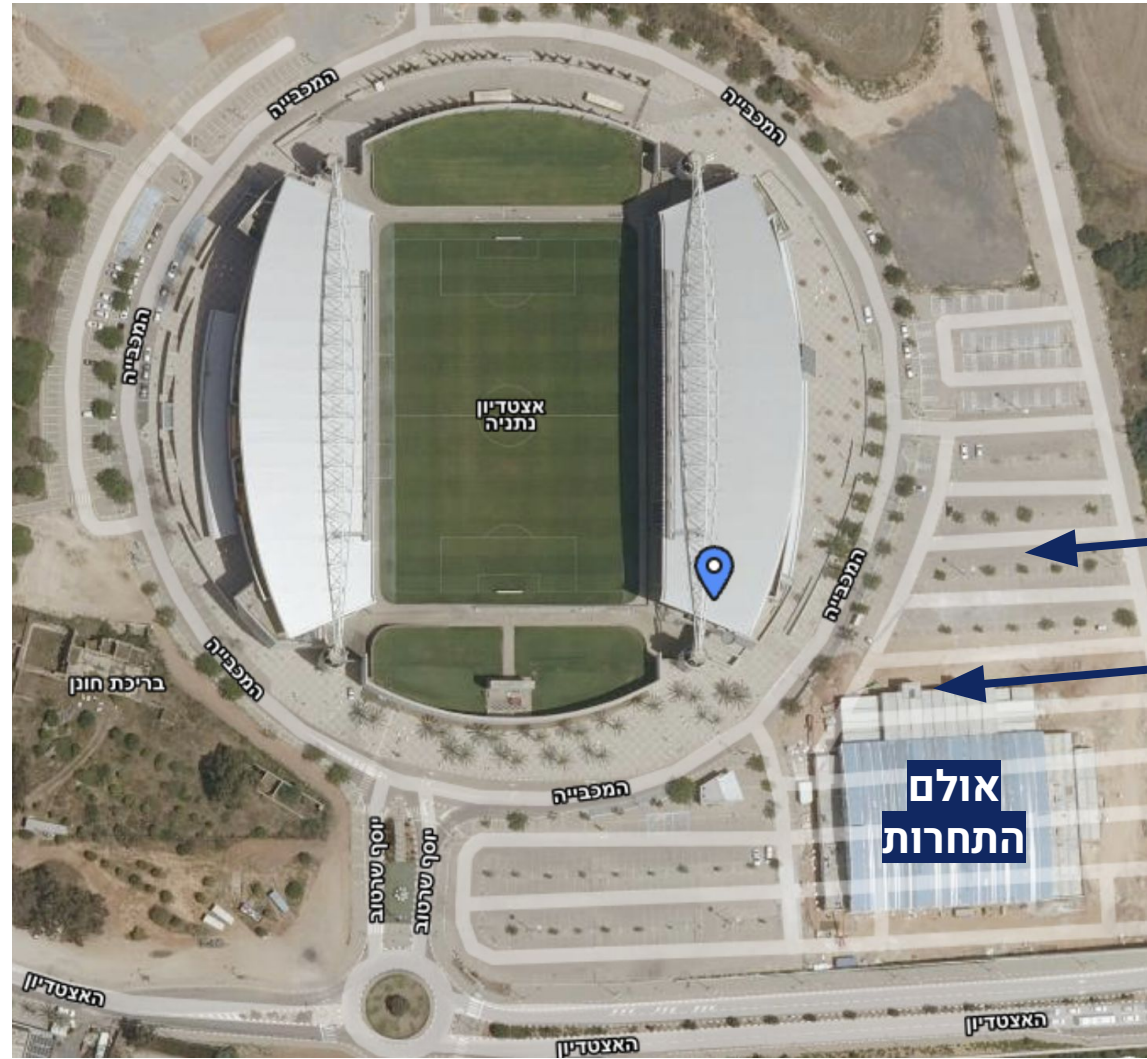
- הניחו כוונה חיובית
- כל חשש יש לדווח למתנדב/ת בעמדת Pit Admin באולם
- חגגו את ההישגים האישיים של הקבוצה שלכם

לו"ז תחרות האליפות 2026

שעה	פעילות
07:30-08:15	פתיחת דלתות, רישום קבוצות, והקמת פיטים
08:20-09:50	תחילת שיפוט חדרים ומקצי האימונים בזירה
10:00-10:20	טקס פתיחה
10:30-15:45	המשך חדרי השיפוט ומקצי הדירוג
16:00-16:30	<i>FIRST</i> LEGO League Future Edition Showcase
16:30-17:00	מסיבוטיקה
17:00-17:30	חידון זוכה פרסים
17:30-18:00	טקס פרסים
18:30	סגירת אולם



אולם הספורט ארנה, המכביה 1 , נתניה



חניית
אוטובוסים

כניסה
ראשית

אולם
התחרות

כניסה ראשית



כניסה לחדרי שיפוט

יציע ראשי

זירה

פיטים

שולחנות אימונים

אבטחה ונהלים כללים (1)

- הכניסה להיכל עם נשק תתאפשר רק לאחר בידוק ביטחוני ובהצגת רישיון נשק בתוקף, נושאי נשק אישי יקבלו צמיד ייעודי. לא תתאפשר הפקדה או אחסון נשק בתחומי ההיכל. הכניסה לנשק ארוך אסורה ככלל.
- ודאו כי כל חברי הקבוצה נמצאים תחת השגחה רציפה. השתמשו בשיטת ה"חברים", וודאו שכל ילד נמצא עם לפחות אדם נוסף אחד.
- הזכירו לכל מלווי הקבוצה כי בתחרות מצופה מכולם לכבד ולפעול על פי ערכי הליבה, כולל הורים ומלווים.
- במידה ואתם רואים או חווים מקרה רפואי או אירוע חריג אחר במהלך התחרות, צוותי מד"א יהיו פזורים באולם, בנוסף ניתן לפנות לכל אחד ואחת מהמתנדבים ולבקש סיוע.

אבטחה ונהלים כללים (2)

- אנא הקדישו זמן לשיחה עם התלמידים טרם התחרות והבהירו את חשיבות שמירת ההיכל, הקפדה על ניקיון וכיבוד המקום, מתוך אחריות, כבוד למארחים ולמשתתפים ומתוך הבנה שהתנהלות זו היא חלק בלתי נפרד מערכי FIRST והאירוע כולו.
- לא תתאפשר הכנסת שטיחי משימה, שולחנות ומסגרות לשטח התחרות. יש להשתמש אך ורק בשולחנות האימונים הרשמיים שיופעלו במקום.
- שמרו על סדר, ניקיון וארגון לאורך כל היום - במהלך התחרות יעברו במתחם קבוצות, מבקרים, מתנדבים ושופטים.
- במתחם הפיטים אין גישה לאינטרנט אלחוטי - אין להסתמך על Wi-Fi.
- חל איסור להכניס מדבקות, ציוד קריוקי, תופים, צפצפות, ווזלות, מגפונים או כל גורם רעש שמפריע לקבוצות אחרות.
- חל איסור להביא סוכות או גזיבו מכל הסוגים לאזור הפיט.
- אין לתלות פוסטרים או פריטים על קירות ההיכל.

חלוקה לבתים - אדום ו-כחול

- כל קבוצה מתחרה באחד משני בתים - אדום או כחול
- הבתים שווים ערך
- קבוצה מתחרה מול הקבוצות האחרות באותו בית
- בכל בית מוענקים פרסים זהים - כל בית הוא למעשה תחרות נפרדת
- החלוקה לבתים מבוצעת עי הנהלת התחרות, לא ניתן להחליף בית.



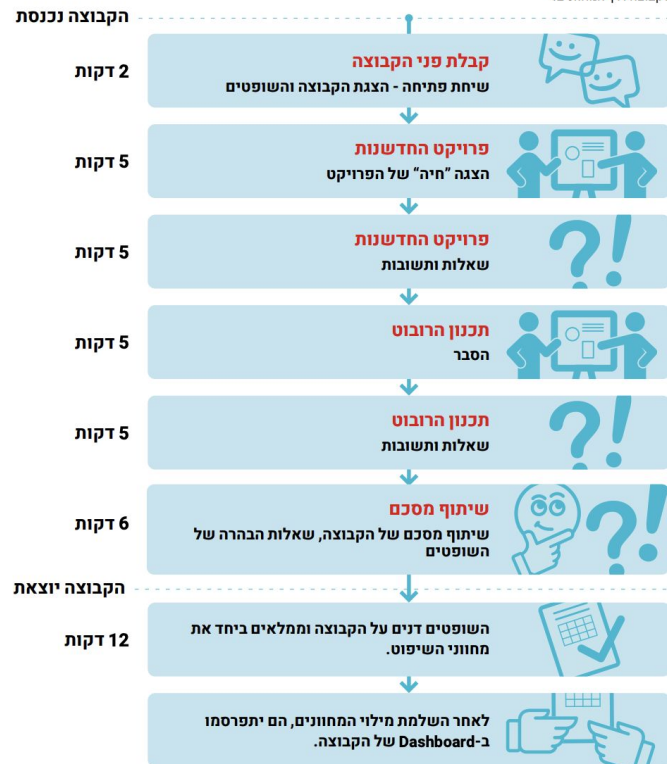
שיפוט חדרים: מה חשוב לדעת לפני שמגיעים



תרשים זרימה למפגש השיפוט

במהלך מפגש השיפוט, חברי הקבוצה יצאו את עשייתם בפריקט החדשנות ובתכנון הרובוט. השופטים ישאלו שאלות שסייעו להם לנקד את התהליך שהקבוצה עברה בהתאם למחונני השיפוט, ולאחר מכן לתת משוב חיובי ובונה לקבוצה דרך המחוננים.

הקבוצות צריכות להפגין את ערכי הליבה של FIRST בכל מה שהן עושות. השופטים יתלהבו לשמוע כיצד הקבוצות השתמשו בעבודת צוות, גילוי, הכלה, חדשנות, השפעה, והנאה בכל חלקי העשייה שלהן.



- לכל קבוצה יש ששן שיפוט אחד באורך 28 דקות
- הסשן מתנהל לפי תרשים זרימת השיפוט עבור פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וערכי הליבה
- השופטים ישתמשו במחונן השיפוט הרשמי
- ציונים ומשוב כתוב יתועדו ב-FIRST Dashboard
- הקבוצות מצופות להציג בעברית
- מתורגמנים מוזמנים להשתתף

שיפוט חדרים: בתוך חדר השיפוט

● מבנה החדר

- סביבה פרטית בסגנון כיתה, ללא מקרנים או מסכים
- הביאו את כל מה שתצטרכו, וקחו איתכם הכול ביציאה

● נוכחות הקבוצה

- כל חברי הקבוצה ולפחות מנטור אחד חייבים להשתתף
- הקבוצה, עד 10 ילדים, מתורגמן אחד, שני מנטורים רשאים להיכנס לחדר השיפוט
- כל המשתתפים חייבים להיות עם צמידים

שיפוט חדרים: תזכורות מדיניות

- אסור לצלם בוידאו או לשדר בלייב מתוך חדרי השיפוט
- מנטורים וצופים יכולים לצלם תמונות
- יש להתייצב בקיואינג לתור השיפוט 15 דקות לפני המפגש
- מתנדבים ילוו את הקבוצות לחדר השיפוט שהוקצה להן
- לא ניתן יהיה לקבל זמן נוסף בשיפוט בגלל איחור, ולא ניתן יהיה לתאם מחדש מפגש שפוספס

שיפוט חדרים: דפי מידע

- דפי המידע הם איגוד של עשרה עמודים המחולקים לנושאים (פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט וערכי הליבה) המסייעים לשופטים להכיר ולהבין לעומק את המסע הקבוצתי שעברתם לאורך העונה ולהעריך אתכם על עבודתכם. העמוד העשירי חייב להיות תמונה של הרובוט מ-4 זוויות שונות.
- **קבוצות מחויבות להגיש או להגיע עם דפי המידע.**
- **אופן ההגשה והפורמט**
 - **במערכת (Dashboard): העלאת קובץ PDF המרכז את כלל החומרים עד לערב לפני התחרות בשעה 20:00.**
 - **פורמט הגשה: דפי המידע צריכים להיות באורך של עד 10 עמודי A4, ויכללו טקסט בגופן בגודל 12 ו/או תמונות. אנו ממליצים לפצל את התוכן לשלושה עמודים נפרדים עבור כל תחום שיפוט. העמוד העשירי חייב להיות תמונות של הרובוט מ-4 זוויות שונות.**
- **להערכותכם: חומרים מודפסים שיוגשו ביום התחרות לא יוחזרו לקבוצה ויישלחו למיחזור עם סיום התחרות.**

שיפוט חדרים: פרסים בכל בית

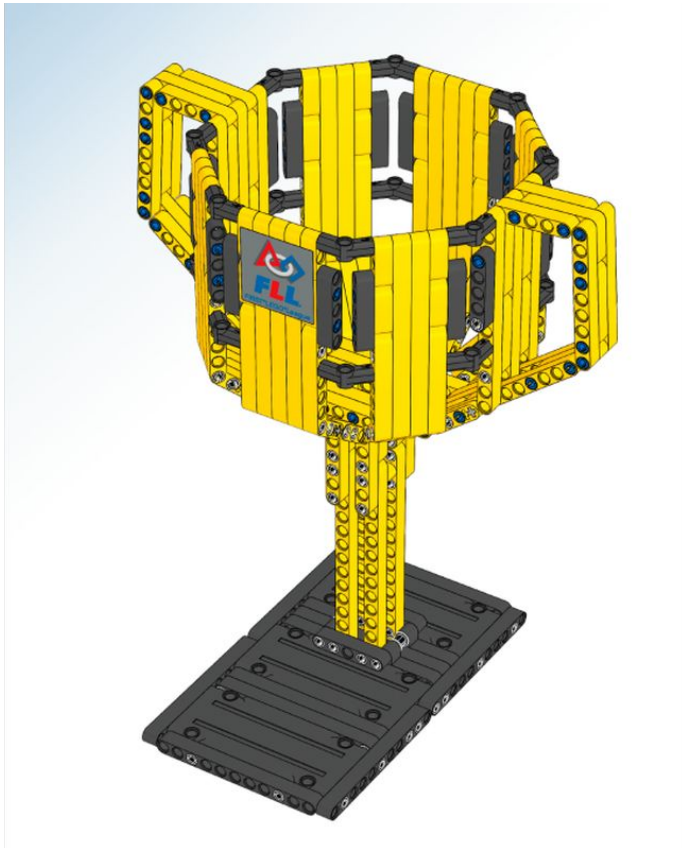
- פרס האליפות: עד 3 פרסים (מקום ראשון, שני ושלישי)

- פרסי חובה:

- פרס ערכי הליבה - עד 2 פרסים
- פרס פרויקט החדשנות - עד 2 פרסים
- פרס תכנון הרובוט - עד 2 פרסים
- פרס ביצועי הרובוט - עד 3 פרסים
- פרס המדריך/המנטור המצטיין (פרס אישי)

- פרסי הרשות:

- פרס ההשפעה
- פרס פורצי הדרך
- פרס הכוכב העולה





משחק הרובוט: הכנות

● המסמכים התקפים למשחק הרובוט הם:

○ מדריך משחק הרובוט

○ עדכוני משחק הרובוט (מעודכן 19/1/2026)

○ סרטון סידור הזירה

○ סרטון משימות משחק הרובוט

עברו עליהם עם הקבוצה לפני ההגעה לתחרות האליפות

● אם הקבוצה משתמשת באסטרטגיה שעלולה לבלבל את השופטים או להיות קשה לניקוד, יש לעדכן את השופט לפני המקצה (למשל, שימוש ברכב גומיות)

● לשאלות ניתן לפנות לכתובת flitech@firstisrael.org.il, או לבקש לדבר עם שופט ראשי במקום.



משחק הרובוט: סקירת לו"ז

● מקצה אימון

- לכל קבוצה יהיה מקצה אימון אחד מתוזמן
- הניקוד לא ייחשב לפרסים
- מקצה האימון הינו גם לקבוצות וגם לשופטים

● מקצי דירוג

- לכל קבוצה יהיו ארבעה מקצי דירוג מתוזמנים
- התוצאה הגבוהה מבין ארבעת מקצי הדירוג קובעת לדירוג הקבוצה
- במקרה של תיקו בין שתי קבוצות, משווים את הניקוד השני-הכי-גבוה של שתי הקבוצות
- הניקוד ייחשב לפרסים
- לוח תוצאות ציבורי יהיה זמין על המסכים באולם ובאתר

משחק הרובוט: תזמון המקצה

תור	הכנה לבדיקת ציוד	בדיקת ציוד	הכנה למקצה	הרצת המקצה	ניקוד	פינוי ציוד
15 דקות	דקה אחת ליד השולחן		1-2 דקות	2.5 דקות	1-2 דקות	דקה אחת, עזיבת השולחן
חשוב: הקבוצות אחראיות להגיע למקצה בזמן			חשוב: אם הקבוצה מתעכבת יותר מדי, המקצה עלול להתחיל בלעדיה	המקצים מתחילים עם "1, 2, 3, לגו!"		

משחק הרובוט: תזכורות מדיניות - אחסון ציוד בזמן המקצה

- בזמן המקצה, כל הציוד של הקבוצה צריך להישאר על השולחן או בידיים של המריצים.
- מותר לאחסן ציוד באזורים שמימין ומשמאל לשטיח.
- לציוד המאוחסן על שולחן המשימה מותר לבלוט מעבר לקיר הימני או השמאלי לפי הצורך.
- יש קבוצות המשתמשות ב-"מתלים" לתליית הציוד מעבר לדפנות המגרש. אסטרטגיה זו **חוקית** אך יש לשים לב לנקודות הבאות:
 - אביזרי התליה עשויים מלגו, נחשבים "ציוד" ומשתתפים ב-**ביקורת הציוד**.
 - התליה רק על הדופן הימנית או השמאלית של המגרש, לא מהצד הקדמי ובוודאי שלא מהצד האחורי.
 - צורת אחסון זו **על אחריות הקבוצה**. אם ציוד התלוי בצורה זו יפול, מכל סיבה שהיא (אפילו אם שופט הזירה או מישהו אחר יפגע בו בטעות ויפיל אותו), הנפילה של הציוד לא תהווה עילה להרצה חוזרת או להקלה כל שהיא לקבוצה.



משחק הרובוט: ניקוד המקצה

- ניקוד המקצה יעשה על ידי שופטי הזירה. אין לגעת ברובוט או בדגמי המשימה עד לסוף הניקוד.
- במקרה של אי הסכמה, חברי הקבוצה יכולים לבקש התערבות של שופט זירה ראשי. **החלטת שופט הזירה הראשי היא סופית**
- הקבוצות יחתמו על דף הניקוד בכל מקצה. לאחר מכן, הניקוד נחשב סופי.



משחק הרובוט: תזכורות מדיניות

- יש להתייצב בקיואינג 15 דקות לפני כל מקצה
- מתנדבים ילוו את הקבוצות לשולחן שהוקצה להן
- לא ניתן יהיה לקבל זמן נוסף או לתאם מחדש מקצה שפוספס
- יש לנהוג במקצועיות אדיבה
- השופטים יתעדו ניקוד לכל מקצה
- השופטים הראשיים יהיו בקרבת מקום כדי לעזור לפני ואחרי המקצים

Future Edition Showcase

- בשעה 16:00 במתחם הזירה, יש לשבת ביציע
- הזדמנות לראות את משחק הרובוט של *FIRST* LEGO League Future Edition בלייב ולקבל הצצה לחוויית הפרויקט



טקס הפרסים

- טקס הפרסים יתקיים בסוף יום התחרות, ויתקיים יחד לשני הבתים.
- על כל קבוצה לשלוח 2 נציגים (תלמידים) ליציע היעודי המסומן במפה.
- נציגי הקבוצה הזוכה יעברו בין השופטים ויסיימו את הסבב בקיר הצילום שם צלם האירוע יצלם אותם.
- רק פרס האליפות מקום #1 כל הקבוצה מוזמנת לזירה.





שאלות?

support@firstisrael.org.il

A GLOBAL ROBOTICS COMMUNITY PREPARING YOUNG PEOPLE FOR THE FUTURE

