

# פרסים ושיטת הענקתם

## פרסי רשות

### פרס ההשפעה

עד שלושה זוכים

פרס זה מוענק לקבוצה אשר הצטיינה במהלך העונה בפעילות קהילתית בעלת משמעות ניכרת לקהל היעד שלה והדגימה השפעה חיובית של השתתפות ב־ FIRST LEGO League על חברי הקבוצה.

### פרס השופטים

עד שלושה זוכים

פרס זה מוענק לקבוצה אשר הפנימה את התרבות של FIRST LEGO League והתמודדה במהלך העונה בהצלחה עם אתגרים ייחודיים.

## פרסי חובה

### פרס האליפות

מקום ראשון עד שלישי, על פי גודל התחרות

פרס זה מוענק לקבוצה שמגלמת את חוויית FIRST® LEGO® League Challenge על ידי אימוץ מלא של ערכי הליבה, תוך השגת מצוינות וחדשנות במשחק הרובוט, בתכנון הרובוט ובפרויקט החדשנות.

### פרס ערכי הליבה

מקום ראשון עד שלישי, על פי גודל התחרות

פרס זה מוענק לקבוצה המדגימה התלהבות ורוח צוות יוצאים מן הכלל, משמשת מופת בעבודת צוות, גילוי, הכלה, חדשנות, השפעה והנאה; ומכבדת כל הזמן את חברי הקבוצה ואת אחרים.

### פרס פרויקט החדשנות

מקום ראשון עד שלישי, על פי גודל התחרות

פרס זה מוענק לקבוצה המשתמשת במקורות מידע מגוונים בפרויקט החדשנות שלה אשר עוזרים לה להגיע להבנה מקיפה של הבעיה שבחרה לפתור; מציגה פתרון יצירתי שנחקר לעומק ומשתפת את ממצאיה עם השופטים ועם הקהילה באופן תכליתי.

### פרס תכנון הרובוט

מקום ראשון עד שלישי, על פי גודל התחרות

פרס זה מוענק לקבוצה המשתמשת בעקרונות תכנות וברעיונות הנדסיים יוצאים מן הכלל על מנת לפתח רובוט חסון מבחינה מכנית, עמיד, יעיל ובעל יכולת גבוהה לבצע את משימות האתגר.

### פרס ביצועי הרובוט

מקום ראשון עד שלישי, על פי גודל התחרות

פרס זה מוענק לקבוצה אשר השיגה את הניקוד הגבוה ביותר במשחקי הרובוט. לקבוצות ניתנת הזדמנות להתחרות בלפחות שלושה מקצים של 2.5 דקות והניקוד הגבוה ביניהם קובע.

### פרס המנטור המצטיין

עד שישה זוכים, על פי גודל התחרות

מדריכים ומנטורים מעניקים לקבוצה השראה להגיע לביצועים מיטביים, גם כבודדים וגם כצוות. בלעדיהם, FIRST LEGO League Challenge לא יכול להתקיים. פרס זה ניתן למנטור שמנהיגותו והובלתו ניכרים באופן בולט והוא מדגים היטב את ערכי הליבה של FIRST.

## הענקת פרסים והעפלה לשלב האליפות

קבוצות FIRST® LEGO® League מוערכות באופן שווה בארבעה תחומי ליבה: ערכי הליבה, פרויקט החדשנות, תכנון הרובוט ומשחק הרובוט. השופטים משתמשים לשם ההערכה במחווני שיפוט ובדף הניקוד של משחק הרובוט.

ציון פרויקט החדשנות מתקבל על ידי חיבור כל 10 ההערכות ממחווני שיפוט של הפרויקט.

ציון תכנון הרובוט מתקבל על ידי חיבור כל 10 ההערכות ממחווני שיפוט של תכנון הרובוט.

ציון ערכי הליבה מתקבל על ידי חיבור חמש ההערכות המסומנות מכל מחווני, בסך הכל 10 הערכות, פלוס 3 הערכות של *מקצועיות אדיבה*® מזירת משחק הרובוט. להערכות של *מקצועיות אדיבה* אין השפעה על ניקוד או דירוג במשחק הרובוט.

ציונים אלה עוזרים לשופטים לקבוע דירוג הקבוצה בכל תחום. דירוג הקבוצה בתחומי ערכי הליבה, פרויקט החדשנות ותכנון הרובוט נקבע בדיון של כל שופטי התחום ולא תמיד חופף את דירוג הציון בתחום זה. דירוג הקבוצה במשחק הרובוט נקבע על פי הניקוד הגבוה, כפי שמפורט *במדריך למשחק הרובוט*.

לדירוג הקבוצה בכל תחום משקל שווה בחישוב ציון האליפות ודירוג האליפות. קבוצות עם ציון האליפות הנמוך ביותר נמצאות בראש המועמדים לפרס האליפות.

הנוסחה מטה מציגה את אופן החישוב של ציון האליפות. זכרו, כי בנוסחה מופיעים דירוגים של הקבוצה הכל תחום (על פי החלטת השופטים בתחומי הליבה ועל פי הדירוג של משחק הרובוט) ולא הניקוד ממחווני שיפוט או ממשחק הרובוט.

קביעת דירוג האליפות:

**דירוג בפרויקט החדשנות + דירוג בערכי הליבה + דירוג בתכנון הרובוט + דירוג במשחק הרובוט = ציון האליפות**

מיון של ציוני האליפות, מהנמוך אל הגבוה, נותן את דירוג האליפות.

לאחר קביעת הדירוגים, השופט הראשי מוביל את תהליך הענקת הפרסים. הפרסים מוענקים לקבוצות הטובות ביותר, בתחילה על פי דירוג האליפות ובהמשך על פי הדירוגים בתחומי הליבה.

בתחרויות המוקדמות, דירוג האליפות משמש גם לקביעת הקבוצות המעפילות לתחרות האליפות.

רשימה מלאה של הערכות השופטים של כל קבוצה ודירוגי הקבוצות הנם חסויים ולא מתפרסמים ברבים.

