

**FIRST
LEGO
LEAGUE**



משימות המשחק



משימות המשחק

צפו בסרטון המשימות כדי
לראות דוגמאות של משימות,
ניקוד ועבודת צוות בפעולה.



סקירת המשחק

ברוכים הבאים למשחק BIOGLOW™. אתגר זה מתרחש ביער הגשם, אחד מהמקומות המגוונים והמחוברים ביותר מבחינה ביולוגית על כדור הארץ. המשימה של קבוצתכם היא לסייע ליער לשגשג באמצעות אסטרטגיה, הנדסה ושיתוף פעולה.

המשחק מאורגן לפי משימות. כל משימה מציעה דרך להשפיע על המערכת האקולוגית, להחזיר את האיזון ולצבור נקודות. קבוצות שמתאמות פעולות ומתכננות אסטרטגיה באופן יעיל יצליחו למקסם את הניקוד שלהן.

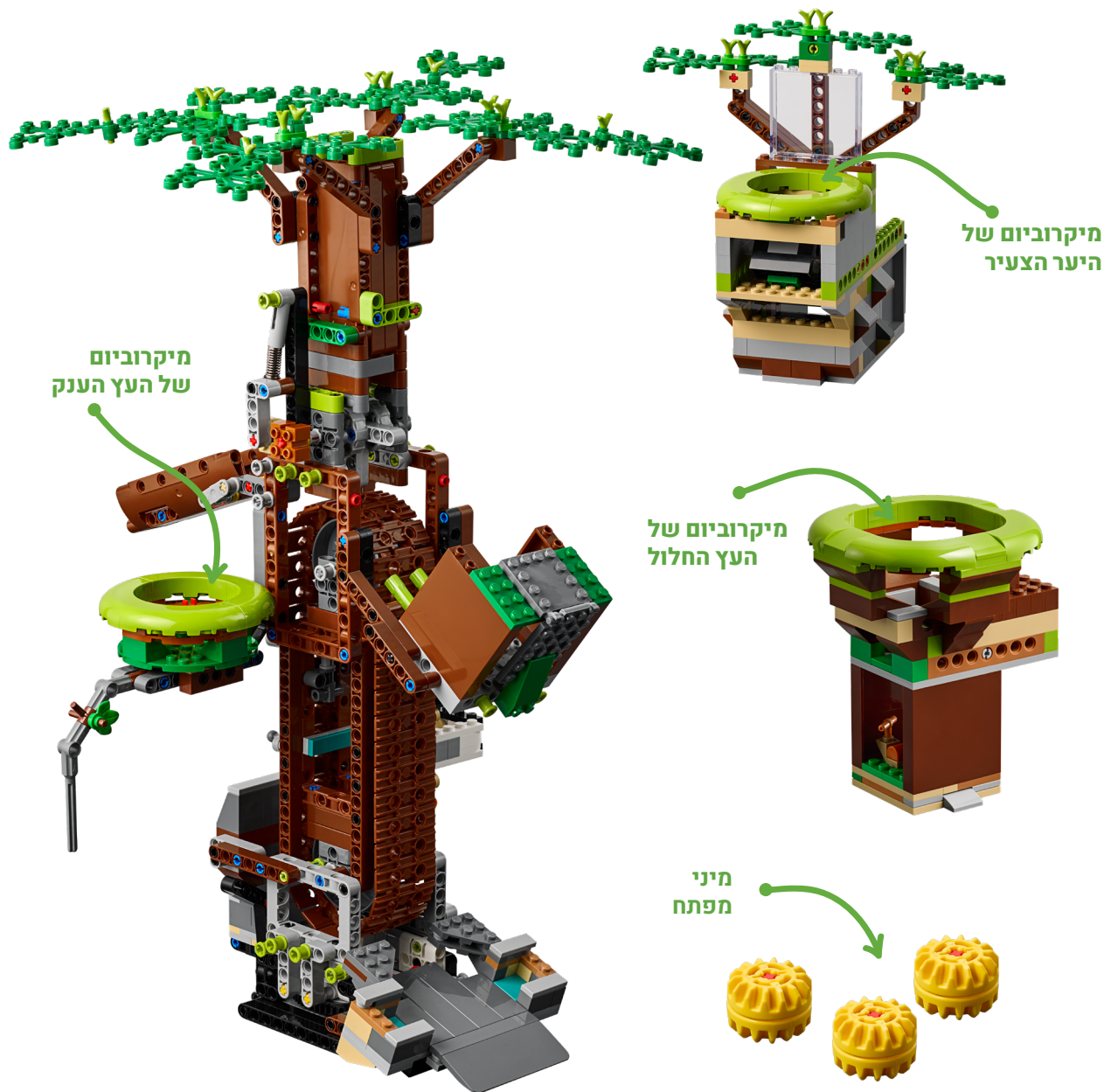
זירה משותפת ואסטרטגיה

הפעולות של קבוצתכם יכולות להשפיע גם על הצד שלכם וגם על הצד השני של הזירה. פתרון משימות והפעלת דגמים יכולים ליצור הזדמנויות מעבר לאזור הקרוב אליכם. חלק מהמשימות יאפשרו לשתי הקבוצות לצבור נקודות בעבודה משותפת - זוהי הרוח של שיתוף פעולה תחרותי®.

תפקידים ודינמיקה בקבוצה

ישנם ארבעה תפקידי שחקנים במשחק: **נהג, מפעיל, טכנאי ומומחה**. לכל תפקיד מסופקים כלי יעודי ומשימה מודרכת על-מנת לסייע לקבוצתכם להתחיל. בעוד שחלק מהתפקידים מותאמים יותר למשימות מסוימות, כל אחד מהשחקנים יכול לנסות לבצע את כל אחת מהמשימות. תקשורת ברורה ותזמון הם חיוניים להצלחה.

עברו על רשימת המשימות המלאה וקבעו כיצד קבוצתכם תיגש לאתגר.



משימה 01

מיקרוביום עצום

מדענים זיהו מיני מפתח שיכולים לסייע במאבק נגד המינים הפולשים המאיימים על המערכת האקולוגית. הכניסו מיני מפתח למיקרוביום בו הם נדרשים כדי לסייע לייצב את יער הגשם ולתמוך בשגשוגו.

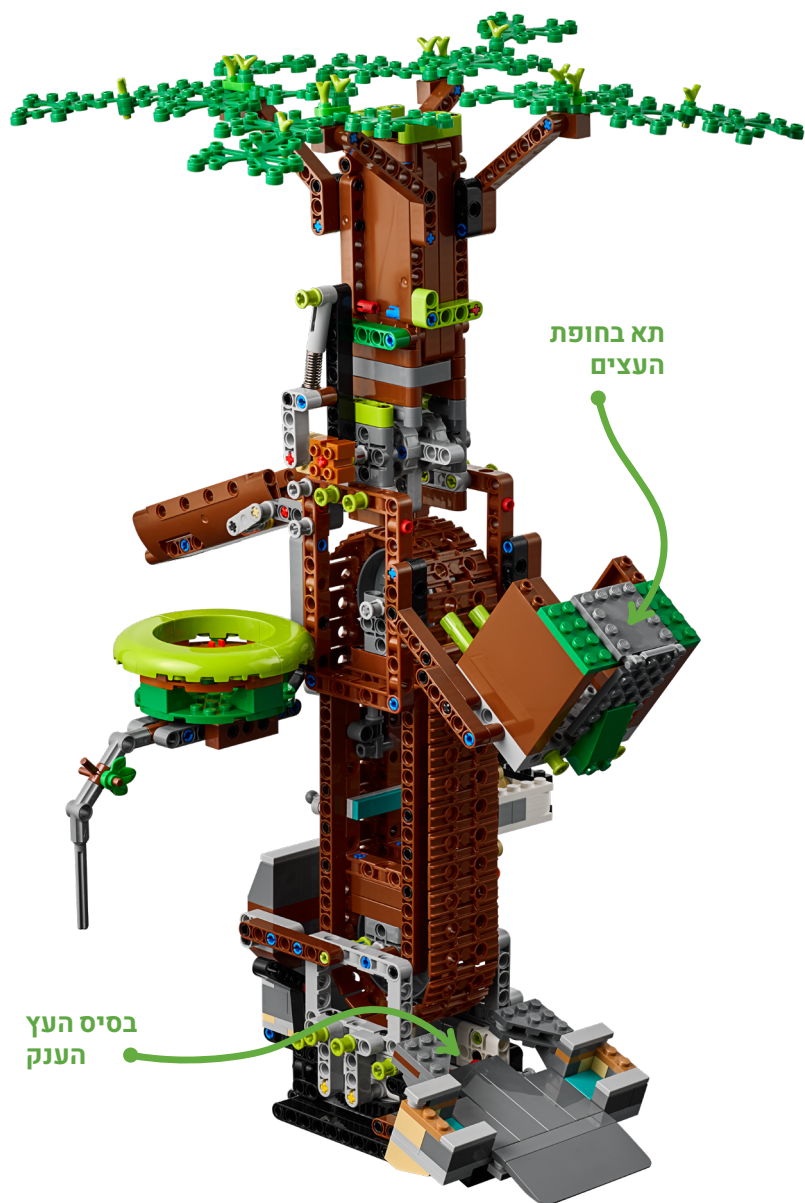
○ מיני מפתח במיקרוביום של היער הצעיר, במיקרוביום של העץ הענק ובמיקרוביום של העץ החלול (עד שלושה בכל אחד):
20 נקודות לכל מין מפתח

○ **בונוס:** לפחות שלושה מיני מפתח נמצאים במיקרוביום של היער הצעיר והמלכה הפולשת בצד השני של הזירה נפלה:
40 נקודות נוספות

הערות למשימה



- מין המפתח הרביעי ביער הצעיר לא מקבל ניקוד עבור הכנסתו ליער הצעיר. במקום זאת, הוא גורם לתבוסתה של המלכה הפולשת ולקבלת הבונוס.
- כל מיני המפתח צריכים להיות משוחררים בתוך המיקרוביום (לא נוגעים בציד) על מנת לקבל ניקוד.



תא בחופת
העצים



משאבים

משימה 02

שורשים של התחדשות

יער הגשם הוא ביתו של העץ הענק כבר מאות שנים, במהלכן שאב משאבים מקרקעית היער והעביר אותם לשכבות הגבוהות ביותר של יער הגשם. העבירו משאבים לבסיס של העץ הענק על־מנת שניתן יהיה להעביר אותם לתא שבחופת העצים.

○ משאבים בבסיס העץ הענק:
5 נקודות לכל משאב

○ משאבים בתא שבחופת העצים (עד 15):
10 נקודות לכל משאב

הערות למשימה



- משאבים חייבים לעלות דרך העץ. משאבים שיוכנסו ישירות לתא שבחופת העצים לא ייחשבו.



משימה 03

מפל המערה

מפל נסתר במערה תומך במערכת האקולוגית הזו ובמינים רבים שמתגוררים שם. העבירו מיני מפתח למפל כדי לרענן אותם ולאכלס אותם מחדש. לכל מין מפתח שאתם מוסיפים יש השפעה מדידה על המגוון הביולוגי.

○ מיני מפתח שעברו דרך מפל המערה (עד 50):
5 נקודות לכל מין מפתח



הערות למשימה

- מיני מפתח שעוברים דרך מפל המערה יקדמו את המונה. אסור לקדם את המונה באף דרך אחרת. תוצאות המשימה נקבעות באמצעות המספר המוצג על המונה בסיום המקצה.
- מומלץ להעביר את מיני המפתח דרך מפל המערה בקצב מתאים על מנת למקסם את הניקוד של הקבוצה.



משימה 04

התעוררות יער הגשם

בזמן שקבוצתכם תחקור את השטח החדוש הזה, ייתכן שתגלו מצבורים נסתרים של מיני מפתח ושל משאבים. שחררו אותם כדי שיוכלו לסייע ליער הגשם לצמוח כך שיהיה בריא וחזק.

○ כל מיני המפתח שוחררו מהקן:
30 נקודות

○ כל המשאבים שוחררו מהעץ החלול:
20 נקודות



משימה 05

מחסה מרכזי

המחסה המרכזי הוא מקלט לחיות הבר - חלק ממאמץ עולמי להגנה ושימור מקומות פראיים. עבדו יחד עם הקבוצה השנייה כדי להעביר כמה שיותר מיני מפתח ומשאבים שתוכלו.

משימת שיתוף פעולה: משימה משותפת שמעניקה נקודות עבור שתי הקבוצות בסיום המקצה.

○ מיני מפתח או משאבים הנמצאים במנוחה, לחלוטין בתוך המחסה המרכזי:
5 נקודות לכל מין מפתח או משאב

הערות למשימה



- כל מין מפתח או אסימון משאב הנמצא במנוחה לחלוטין בתוך המחסה המרכזי בסיום המקצה יעניק ניקוד, ללא קשר לקבוצה שהעבירה אותו.
- שתי הקבוצות זוכות בניקוד המשותף המלא עבור כל האסימונים שנמצאים בתוך המחסה המרכזי.
- משימה זו מעודדת שיתוף פעולה, מודעות למתרחש בזירה ותכנון של סיום המקצה.

מחסה מרכזי



אתגר עליית רמה

מתקפת פלישה

העלו את רמת הקושי של משימות BIOGLOW™ עבור נקודות בונוס! מקמו את המינים הפולשים באופן אסטרטגי במהלך סידור הזירה שלפני המקצה, ולאחר מכן צברו נקודות נוספות באמצעות הסרתם והעברתם לאזור ההכלה.

○ מינים פולשים שנוספו (עד 5):
20 נקודות לכל מין פולש

○ מינים פולשים באזור ההכלה:
10 נקודות לכל מין פולש

הערות למשימה



- משימה זו היא משימת רשות. הקבוצות מחליטות אילו וכמה מינים פולשים להוסיף.
- המלכה הפולשת היא דגם נדרש ולא מקבלת נקודות לפני המקצה; עם זאת, קבוצות יכולות לצבור נקודות על-ידי העברתה לאזור ההכלה.

מין פולש

אפשרות לסידור:
העץ הענק והקן



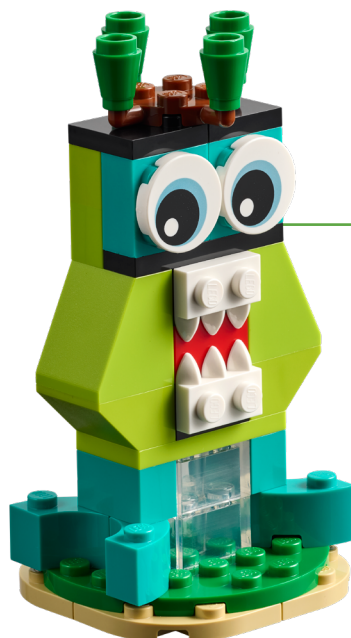
מין פולש

אפשרות לסידור:
העץ הענק והיער הצעיר



מלכה פולשת

מיקום נדרש:
הכוורת



התכוננו, התאמנו ושחקו

ברכות!



לאחר שחילקתם תפקידים, חקרתם את המשימות והכנתם את הזירה ואת דגמי המשחק, יש לכם את כל מה שאתם צריכים כדי לשחק את משחק BIOGLOW™. כל מין מפתח שמוכנס, כל משאב שמועבר וכל דגם שמופעל עוזרים להחזיר את האיזון ליער הגשם. עבדו יחד, היו יצירתיים והמשיכו בבדיקות כדי לראות כמה משימות תוכלו לפתור.

יער הגשם סומך עליכם.